

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
3.1 Probabilitas Munculnya Critical Hit Tower terhadap Penjajah.....	27
3.2 Fuzzy Rule Base Tembak Penjajah Pada Jarak Dekat	33
3.3 Fuzzy Rule Base Tembak Penjajah Pada Jarak Jauh	33
4.1 Rencana Pengujian.....	37
4.2 Pengujian saat Mulai Menjalankan Aplikasi <i>Game</i>	38
4.3 Pengujian <i>Sub-menu</i> 1.....	39
4.4 Pengujian <i>Sub-menu</i> 2.....	39
4.5 Pengujian Menu <i>Game Complete</i>	40
4.6 Pengujian Menu <i>Game Over</i>	40
4.7 Pengujian <i>Game Environment</i>	40
4.8 Pengujian Menu Tambahan.....	41