

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
2.1 Contoh Grafik keanggotaan kurva linear naik	6
2.2 Grafik Keanggotaan Kurva Linear Turun	7
2.3 Grafik Keanggotaan Kurva Segitiga	7
2.4 Grafik Keanggotaan Kurva Trapesium.....	8
2.5 Grafik Keanggotaan Kurva Bentuk Bahu	9
2.6 Diagram Blok SBP <i>Fuzzy</i>	12
3.1 <i>Use Case Diagram</i>	16
3.2 <i>Activity Diagram</i>	17
3.3 <i>Sequence Diagram</i> Memulai Aplikasi.....	18
3.4 <i>Sequence Diagram</i> Menu Utama	18
3.5 <i>Sequence Diagram</i> Menu “Main”	19
3.6 <i>Sequence Diagram</i> Menu “Option”	20
3.7 <i>Sequence Diagram</i> Menu “Exit”	20
3.8 <i>State Diagram</i> PC Menu <i>Play</i>	22
3.9 <i>State Diagram</i> NPC Umum	26
3.10 <i>State Diagram</i> NPC Dengan AI	28
3.11 <i>Flowchart</i> AI.....	29
3.12 Grafik Keanggotaan <i>Damage</i> NPC Tower terhadap NPC penjajah.....	30
3.13 Grafik Keanggotaan Darah Penjajah.....	31
3.14 Grafik Keanggotaan Jarak NPC Penjajah terhadap Bendera.....	32
3.15 Grafik Nilai Kelayakan Hasil Akhir logika Fuzzy	34
4.1 Diagram <i>Pie</i> Untuk Jawaban Tentang Tampilan <i>Game</i>	42
4.2 Diagram <i>Pie</i> Untuk Jawaban Tentang karakter pada <i>Game</i>	43
4.3 Diagram <i>Pie</i> Untuk Jawaban Tentang Seberapa Menarik <i>Game</i>	43
4.4 Diagram <i>Pie</i> Untuk Jawaban Tentang ingatan masa penjajahan dulu.....	44
4.5 Diagram <i>Pie</i> Untuk Jawaban Tentang Ketagihan <i>Game</i>	45