

KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb.

Alhamdulillah, puji dan syukur penulis panjatkan kepada kehadiran Allah SWT karena atas rahmat, karunia, serta izin-Nya tugas akhir dengan judul **“Perancangan Permainan Dude, I’m Lost pada Platform PC Berbasis Flash dengan Menggunakan Finite State Machine pada Perilaku NPC”** ini dapat diselesaikan dengan baik dan lancar. Tugas akhir ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana teknik pada Program Studi S-1 Sistem Komputer Fakultas Teknik Departemen Elektro dan Informatika Universitas Telkom.

Ucapan terimakasih penulis haturkan kepada seluruh pihak yang telah memberikan doa, semangat, serta dukungan dengan ikhlas sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan baik.

Sangat disadari bahwa tugas akhir ini belum dan masih jauh dari kesempurnaan, hal ini disebabkan keterbatasan ilmu dan pengetahuan yang dimiliki oleh penulis. Oleh karena itu penulis mengharapkan adanya kritik dan saran yang membangun dari para pembaca dan dapat dikirimkan melalui *email* penulis yaitu astomtomh@gmail.com

Dengan segala kerendahan hati, penulis berharap dimasa yang akan datang tugas akhir ini dapat dikembangkan menjadi lebih baik dan bermanfaat lagi bagi penulis, pembaca, dan pihak-pihak lainnya.

Wassalamualaikum Wr. Wb

Bandung, Desember 2013

Penulis