

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
2.1 Tabel Transisi.....	9
3.1 Tabel Transisi Perilaku NPC	21
3.2 Keterangan pada FSM <i>Diagram</i> pergerakan NPC.....	22
3.3 Tabel Transisi Pergerakan NPC.....	22
3.4 Keterangan pada FSM <i>Diagram</i> status NPC	23
3.5 Tabel Transisi pada status NPC	23
3.6 Keterangan pada FSM <i>Diagram</i> item pada NPC.....	24
3.7 Tabel Transisi item pada NPC	25
3.8 Keterangan pada FSM <i>Diagram</i> NPC Serigala	26
3.9 Tabel Transisi pada NPC Serigala	27
3.10 Keterangan pada FSM <i>Diagram</i> NPC Penombak.....	27
3.11 Tabel Transisi pada NPC Penombak.....	28
4.1 Rencana Pengujian <i>Alpha</i>	32
4.2 Pengujian Memulai Aplikasi	33
4.3 Pengujian <i>Sub-Menu</i>	34
4.4 Pengujian menu Hasil Akhir.....	35
4.5 Pengujian menu <i>Game Over</i>	35
4.6 Pengujian <i>Game Environment</i>	36
4.7 Pengujian menu tambahan.....	37
4.8 Pengujian <i>Finite State Machine</i> terhadap PC	37
4.9 Pengujian <i>Finite State Machine</i> terhadap NPC	38
4.10 Pengujian pada konsep Algoritma Greedy	39