

**PERANCANGAN PERMAINAN DUDE, I'M LOST PADA PLATFORM  
PC BERBASIS FLASH DENGAN MENGGUNAKAN FINITE STATE  
MACHINE PADA PERILAKU NPC**

“DESIGN OF DUDE,I'M LOST GAME IN PC PLATFORM BASED ON  
FLASH USING THE FINITE STATE MACHINE ON NPC BEHAVIOUR”

**TUGAS AKHIR**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Teknik Pada  
Program  
Studi S-1 Sistem Komputer Fakultas Teknik

Universitas Telkom

Disusun Oleh :

**Astomo Hadi**

**1104090031**



**Telkom**  
University

**Departemen Elektro dan Komunikasi**

**Fakultas Teknik**

**Universitas Telkom**

**Bandung**

**2013**