

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	II
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	III
ABSTRAK.....	IV
ABSTRACT.....	V
KATA PENGANTAR.....	VI
UCAPAN TERIMA KASIH	VII
DAFTAR ISI.....	IX
DAFTAR GAMBAR.....	XII
DAFTAR TABEL	XIV
DAFTAR SINGKATAN.....	XV
DAFTAR LAMPIRAN.....	XVI
BAB I.....	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 TUJUAN DAN MANFAAT	2
1.3 PERUMUSAN MASALAH.....	2
1.4 BATASAN MASALAH	2
1.5 METODOLOGI PENELITIAN	3
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN	3
BAB II.....	5
2.1 TUGAS AKHIR	5
2.2 SMARTPHONE ^[1]	5
2.3 ANDROID ^[2]	6
2.4 ANDROID MOBILE APPLICATION ^[3]	6
2.4.1 <i>SDK Android</i> ^[3]	7
2.4.2 <i>JDK 6 (Java Development Kit)</i> ^[3]	7
2.5 JSON (JAVA SCRIPT OBJECT NOTATION) ^[4]	7

2.6	GOOGLE CLOUD MESSAGING (GCM) ^[5]	8
BAB III.....		9
3.1	IDENTIFIKASI MASALAH	9
3.1.1	<i>Kebutuhan Input</i>	9
3.1.2	<i>Kebutuhan Output</i>	9
3.2	GAMBARAN UMUM SISTEM.....	10
3.3	KEBUTUHAN USER	10
3.3.1	<i>Aplikasi Mobile</i>	11
3.3.2	<i>Aplikasi Web</i>	11
3.4	PERBANDINGAN SISTEM BARU DENGAN SISTEM LAMA	12
3.4.1.	<i>Proses Bimbingan dengan Sistem Lama</i>	12
3.4.2.	<i>Proses Bimbingan dengan Sistem Baru berupa Bimbingan Mobile</i>	12
3.5	PERANCANGAN DATABASE.....	13
3.5.1	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	13
3.5.2	<i>Skema Database</i>	14
3.6	PERANCANGAN APLIKASI.....	14
3.6.1	<i>Use Case Diagram</i>	15
3.6.2	<i>Activity Diagram</i>	16
3.6.3	<i>Sequence Diagram</i>	17
3.7	PERANCANGAN ANTARMUKA.....	27
3.8	PERANGKAT YANG DIGUNAKAN	28
3.8.1	<i>Komponen Perangkat Lunak</i>	28
3.8.2	<i>Komponen Perangkat Keras</i>	28
BAB IV.....		29
4.1.	BATASAN IMPLEMENTASI	29
4.2.	IMPLEMENTASI SISTEM	29
4.2.1.	<i>Implementasi Antarmuka</i>	29
4.3.	PENGUJIAN.....	30
4.3.1.	<i>Rencana Pengujian</i>	30
4.3.2.	<i>Pengujian Alpha</i>	32
4.3.3.	<i>Pengujian Beta</i>	38

BAB V	43
5.1. KESIMPULAN	43
5.2. SARAN	43
DAFTAR PUSTAKA.....	XVII