

DAFTAR GAMBAR

2.1 Tampilan <i>Workspace Adobe Flash Professional CS5.5</i>	9
2.2 Logo Flash	10
2.3 Logo AIR	10
2.4 Logo Android.....	16
3.1 Objek Demung	21
3.2 Objek Saron	21
3.3 Objek Kendhang	22
3.4 Objek Gong.....	22
3.5 <i>Use Case Diagram</i>	23
3.6 <i>Activity Diagram</i>	24
3.7 <i>Sequence Diagram</i> Memulai Aplikasi	25
3.8 <i>Sequence Diagram</i> Menu “Belajar”	25
3.9 <i>Sequence Diagram</i> Menu “Bermain”	26
3.10 <i>Sequence Diagram</i> Menu “Tentang”	26
3.11 <i>Sequence Diagram</i> Menu “Keluar”	27
3.12 <i>Class Diagram</i>	27
3.13 <i>State Diagram</i> Menu “Belajar”	28
3.14 <i>State Diagram</i> Menu “Bermain”	28
3.15 <i>Interface</i> Memulai Aplikasi	29
3.16 <i>Interface</i> Submenu Belajar	29
3.17 <i>Interface</i> Submenu Bermain	29
3.18 <i>Game Environment Interface</i>	30
4.1 Ikon Aplikasi <i>Fun Gamelan</i>	31
4.2 Halaman Utama	32
4.3 Pilih Video	32
4.4 Pilih Perangkat	33
4.5 Tampilan <i>Game</i>	33
4.6 Pengujian <i>White Box</i>	37
4.7 Diagram Tentang Performa Aplikasi pada HP	38
4.8 Diagram Tampilan Aplikasi.....	39

4.9 Diagram Kelengkapan Perangkat Gamelan	39
4.10 Diagram Ketepatan Demung.....	40
4.11 Diagram Kebutuhan Level <i>Game</i>	40
4.12 Diagram Lamanya Waktu yang Tepat untuk Bermain <i>Game</i> Ini	41
4.13 Diagram Pengaruh Aplikasi Terhadap Pembelajaran Gamelan.....	42
4.14 Diagram Kemiripan Aplikasi “ <i>Fun Gamelan</i> ” dengan Aplikasi Lain.....	42
4.15 Nilai dari Responden untuk Aplikasi “ <i>Fun Gamelan</i> ”	43
4.16 Proses <i>Debug</i> Aplikasi.....	43