

LEMBAR PENGESAHAN

Tugas Akhir Dengan Judul :

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN PERILAKU NPC PADA GAME LABIRIN BERBASIS PLATFORM FLASH MENGGUNAKAN LOGIKA FUZZY

**“DESIGN AND DEVELOPMENT OF NPC BEHAVIOUR IN LABIRIN
GAME BASED ON FLASH PLATFORM USING FUZZY LOGIC”**

Disusun Oleh :

PRIO ADI RAMADHANI

114090024

Telah Diperiksa Untuk Disetujui dan Disahkan Sebagai Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana
Teknik Pada Program Studi S-1 Sistem Komputer Fakultas Elektro dan Komunikasi

Institut Teknologi Telkom

Bandung, Juni 2013

Disahkan Oleh

Pembimbing I,

Pembimbing II,

Purba Daru Kusuma, ST.,MT

NIK : 10800603-1

Astri Novianty, ST.,MT

NIK : 10800597-1