

ABSTRAK

Perkembangan teknologi sekarang ini banyak mempengaruhi kehidupan sehari-hari masyarakat modern saat ini. Adapun yang mengalami pengaruhnya, yaitu di dalam dunia pendidikan. Saat ini dibutuhkan cara untuk meningkatkan minat belajar anak. Banyak cara yang dapat dilakukan dalam meningkatkan minat belajar anak. Kenalilah hal-hal apa saja yang disukai oleh anak, kemudian ajaklah anak untuk melakukan hal tersebut. Adapun media alternatif pembelajaran yang dapat digunakan untuk media pembelajaran saat ini yaitu dengan menggunakan *smartphone* karena anak sekarang sudah terbiasa untuk mengoperasikan *smartphone*. Oleh karena itu dalam tugas akhir ini dibuat suatu aplikasi pembelajaran untuk anak-anak dengan menggunakan media *smartphone* berbasis *Android*.

Dalam tugas akhir ini dibuat aplikasi *android* untuk mempelajari dan mengidentifikasi sistem pencernaan manusia untuk anak sekolah dasar. Menu utama yang terdapat pada aplikasi ini meliputi, menu petunjuk penggunaan, menu materi, menu evaluasi, menu tahukah kamu, menu glosarium, dan menu agar diingat. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan *software Eclipse* dengan menggunakan tampilan visual yang tidak begitu rumit dan mudah diingat untuk anak dalam mempelajari sistem pencernaan manusia.

Dari hasil pengujian yang telah dilakukan maka didapatkan hasil bahwa aplikasi ini dapat menjalankan semua fitur dan fungsinya dengan baik sesuai dengan yang diharapkan. Aplikasi ini dapat membantu anak untuk mempelajari sistem pencernaan manusia sesuai dengan porsi nya. Hal ini dapat dilihat dari hasil kuesioner yang didapat dari 30 responden, maka diperoleh 53% tanggapan baik untuk aspek rekayasa perangkat lunak, 52% tanggapan baik dari aspek pembelajaran dan 52% tanggapan baik untuk aspek komunikasi visual

Kata kunci : *Android, sistem pencernaan, smartphone, eclipse*