

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	ii
ABSTRACT .....	iii
ABSTRAK.....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vi
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR PERSAMAAN .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1. 1    Latar Belakang .....	1
1. 2    Tujuan .....	2
1. 3    Rumusan Masalah .....	2
1. 4    Batasan Masalah .....	2
1. 5    Metoda Penelitian .....	3
1. 6    Sistematika Penulisan.....	4
BAB II LANDASAN TEORI .....	5
2. 1    Sistem Operasi Android .....	5
2. 2    Java .....	12
2. 3    Image Processing .....	13
2. 4    Lomografi .....	14
2.4.1    Lomographic Fisheye .....	14
2. 5    Efek Lensa Fisheye .....	15
2. 6    Format Warna RGB .....	20
BAB III PEMODELAN DAN PERANCANGAN SISTEM.....	22
3. 1    Image Processing .....	22
3.1.1    Citra Masukan .....	23
3.1.2    Menentukan Jari-jari .....	24
3.1.3    Lomo Fisheye Processing.....	24

3.2	Perancangan Aplikasi .....	28
3.2.1	Usecase Diagram.....	28
3.2.2	Activity Diagram.....	29
3.2.3	Sequence Diagram.....	30
BAB IV ANALISIS DAN PENGUJIAN SISTEM.....		35
4.1	Analisis .....	35
4.1.1	Analisis Kebutuhan Sistem.....	35
4.1.2	Analisis Pengguna.....	36
4.2	Batasan Implementasi .....	37
4.3	Implementasi Sistem .....	37
4.3.1	Implementasi Aplikasi.....	37
4.3.2	Implementasi Interface .....	40
4.4	Pengujian .....	45
4.4.1	Pengujian Mean Opinion Square (MOS).....	45
4.4.2	Pengujian Alpha .....	46
4.4.3	Pengujian Beta .....	49
4.4.4	Pengujian Memori .....	55
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....		56
5.1	Kesimpulan .....	56
5.2	Saran .....	56
DAFTAR PUSTAKA		