

ABSTRAK

Game merupakan salah satu industri besar di dunia saat ini. Perkembangan *game* begitu pesat dengan jenis yang beragam. Mini *games* banyak disukai karena *game* *gamenya* bersifat netral, jadi bukan hanya anak kecil saja yang bermain, tetapi orang dewasa juga bisa bermain *game* ini. *Game* mini bersifat menghibur karena tidak membutuhkan keseriusan yang tinggi, oleh karena itu banyak yang menyukai *game* mini tersebut.

Pada tugas akhir ini dibuat *game Ancient mutant invaders*, dimana player akan menggunakan bantuan dari *Human* untuk memerangi serangan dari *Mutant* yang berusaha menyerang bumi. *Game Ancient mutant invaders* merupakan *game* bergenre *tower defense*, yang dapat dimainkan pada platform android. Tugas akhir ini membahas bagaimana desain dan implementasi perilaku *Human* yang merupakan tokoh utama pada *game Ancient mutant invaders*.

Kata kunci : *Game, tower defense, Ancient mutant invaders, Human, Mutant, Android* .