

## DAFTAR ISTILAH

- Animasi : Suatu kumpulan gambar yang ditampilkan secara urut dan dalam waktu yang cepat untuk menciptakan ilusi gerak dari gambar tersebut.
- Browser : Sebuah aplikasi software yang digunakan untuk mengambil, menampilkan dan melewati sumber informasi di dalam World Wide Web.
- Desain : Proses untuk membuat dan menciptakan obyek baru.
- Developer : Istilah untuk menyebut seseorang atau perusahaan yang membuat software.
- Gamer : Orang yang bermain game dengan menggunakan perangkat elektronik.
- Grafis : Suatu bentuk komunikasi visual yang menggunakan gambar untuk menyampaikan informasi atau pesan seefektif mungkin.
- Homepage : Halaman pembuka suatu situs Web.
- Interface : Media penghubung antara user dengan sistem.
- Karakter : Tokoh fiksi yang dimainkan oleh pemain.
- Layout : Proses penataan dan pengaturan teks atau grafik pada suatu halaman.
- Level : Tingkat kesulitan dalam sebuah game.
- Online : Suatu keadaan dimana sebuah device (komputer) terhubung dengan device lain menggunakan suatu perangkat (modem) sehingga dapat saling berkomunikasi.
- Pixel : Unsur gambar atau representasi sebuah titik terkecil dalam sebuah gambar grafis yang dihitung per inci.
- Referensi : Sumber acuan (rujukan, petunjuk).
- Resolusi : Kerapatan pixel dalam sebuah gambar.
- Sketsa : Gambaran atau lukisan pendahuluan yang kasar, ringan, dan semata-mata merupakan garis besar.
- Simulasi : Suatu proses peniruan dari sesuatu yang nyata beserta keadaan sekelilingnya.

- Software : Sebuah aplikasi atau program komputer yang digunakan sebagai jembatan antara pengguna dengan perangkat keras yang digunakan.
- User : Seseorang yang menggunakan atau menjalankan sistem sesuai kebijakan penggunaan.
- Userfriendly : Kondisi dimana user dengan mudah memahami sebuah sistem.
- Website : Sejumlah halaman web yang memiliki topik saling terkait, terkadang disertai pula dengan berkas-berkas gambar, video atau jenis-jenis berkas lainnya.