

ABSTRAKSI

Pada pembuatan sebuah *Web Based Game* pasti tidak bisa dipisahkan dengan sebuah *interface* Web itu sendiri. *Interface* ini meliputi halaman utama (*homepage*), halaman login serta *interface* game itu sendiri. Tampilan game ini diharapkan dibuat semenarik mungkin untuk menarik minat para *gamer* memainkannya. Adapun caranya adalah dengan memperhatikan detail tata letak menu dan tampilan *homepage* dibuat menarik sehingga pada saat masuk halaman awal memberikan kesan pertama yang bagus.

Tujuan dari penelitian ini yaitu membuat *interface* dari game ini lebih atraktif dan tidak terkesan membosankan di hadapan *user*. Sehingga jumlah *user* yang memainkan game ini semakin bertambah setiap harinya. Dengan adanya penelitian ini juga diharapkan bisa mengetahui seberapa menarik game ini di kalangan para *gamer* yang diperkirakan sebagian besar dari kalangan mahasiswa itu sendiri.

Dalam perancangan *user interface* game ini dilakukan pengujian berupa *usability testing* kepada beberapa *user* untuk mengetahui tingkat kemenarikan *user interface* game. Hasil dari pengujian menunjukkan bahwa *user interface* dari game ini diperoleh nilai rata-rata diatas 3 dan nilai *satisfaction* yang didapatkan diatas angka 3. Sehingga dapat disimpulkan bahwa *user interface* game ini cukup baik dan cukup menarik bagi *user*.

Kata kunci : *Web Based Game, Interface, user friendly, usability testing.*