

Hasil implementasi memperlihatkan bahwa algoritma BHRA dapat menghasilkan rute yang tepat berdasarkan QoS yang diinginkan. Performansi algoritma BHRA sangat tergantung pada jumlah kenaikan level dan jumlah node pada PG.

Kata Kunci : ATM Network, PNNI, QoS, Ruting

DAFTAR ISI

JUDUL BAGIAN DALAM	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAKSI	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR GRAFIK	viii
DAFTAR LAMPIRAN	xi
DAFTAR ISTILAH	xiii
DAFTAR SINGKATAN	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xvii
DAFTAR SIMBOL	xviii
BAB I PENDAHULUAN	I-1
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH	I-1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	I-2
1.3 TUJUAN	I-2
1.4 BATASAN MASALAH	I-2
1.5 METODE PENYELESAIAN MASALAH	I-3
1.6 SISTEMATIKA PENULISAN	I-3
BAB II LANDASAN TEORI	II-1

2.1	ASYNCHRONOUS TRANSFER MODE (ATM)	II-1
2.2	PRIVATE NETWORK-NETWORK INTERFACE(PNNI).....	II-2
2.1.1	Protokol Ruting PNNI.....	II-3
BAB III	BACKWARD HIERARCHICAL ROUTING ALGORITHM	III-1
3.1	PERHITUNGAN RUTE.....	III-1
3.1.1	Fase 1 Pra Perhitungan Rute dalam tiap PG	III-1
3.1.2	Fase 2 Pemilihan Rute atas Permintaan	III-4
3.1.2	Metode Perutean Kembali.....	III-6
BAB IV	PERANCANGAN dan SIMULASI	IV-1
4.1	PEMODELAN JARINGAN	IV-1
4.2	VARIABEL RANCANGAN.....	IV-2
4.3	SIMULASI RUTING DENGAN ALGORITMA BHRA.....	IV-2
4.3.1	Lingkungan Sistem	IV-2
4.3.2	Perancangan Simulasi	IV-3
4.3.2.1	Model jaringan	IV-3
4.3.2.2	Asumsi-Asumsi	IV-3
4.3.2.4	Parameter Masukan dan Keluaran	IV-4
BAB V	ANALISIS DATA	V-1
5.1	HASIL SIMULASI.....	V-1
5.2	ANALISIS HASIL SIMULASI.....	V-3
BAB VI	KESIMPULAN dan SARAN	VI-1
6.1	KESIMPULAN.....	VI-1
6.1	SARAN	VI-2

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN