Daftar Isi

LEMBAR PERNYATAAN I
LEMBAR PENGESAHAN II
ABSTRAK III
ABSTRACT IV
LEMBAR PERSEMBAHAN V
KATA PENGANTAR VII
DAFTAR ISI VIII
DAFTAR GAMBAR X
DAFTAR TABEL XI
1. PENDAHULUAN 1
1.1. LATAR BELAKANG 1
1.2. PERUMUSAN MASALAH 2
1.3. BATASAN MASALAH 2
1.4. TUJUAN 2
1.5. METODOLOGI 3
2. LANDASAN TEORI 4
2.1. *ADAPTIVE EDUCATIONAL HYPERMEDIA* 4
2.1.1. *DOMAIN MODEL* 4
2.1.2. *PEDAGOGICAL MODEL* 5
2.1.3. *ADAPTATION MODEL* 6
2.1.4. *STUDENT MODEL* 6
2.2. TAKSONOMI BLOOM 7
3. PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI 9
3.1. DESKRIPSI DAN GAMBARAN UMUM SISTEM 9
3.1.1. REPRESENTASI *DOMAIN MODEL* 10
3.1.2. NAVIGASI SISTEM 12
3.1.3. *LEARNER PROFILE* 14
3.2. PERANCANGAN DATA 14
3.3. PERANCANGAN SISTEM 15
3.4. *GRAPH EXCHANGE XML FORMAT* 15

3.4.1. *NETWORK TOPOLOGY* 16
3.5. GRAF 17
3.6. IMPLEMENTASI RANAH PEMBELAJARAN 18
3.7. *USER INTERFACE* 22
3.8. IMPLEMENTASI PERANGKAT LUNAK 24
4. PENGUJIAN SISTEM DAN ANALISIS 25
4.1. PENGUJIAN SISTEM 25
4.1.1. TUJUAN PENGUJIAN 25
4.1.2. METODE PENGUJIAN 25
4.1.3. KRITERIA RESPONDEN 25
4.1.4. MATERI PENGUJIAN 25
4.1.5. SKENARIO PENGUJIAN 30
4.1.6. PENGUJIAN 31
4.2. ANALISIS HASIL PENGUJIAN 35
4.2.1. *IMPRESSION* 35
4.2.2. *LEARNABILITY* 36
4.2.3. *HELPFULNESS* 37
4.2.4. DISKUSI 37
5. KESIMPULAN DAN SARAN 39
5.1. KESIMPULAN 39
5.2. SARAN 39
DAFTAR PUSTAKA 40
LAMPIRAN A 42
LAMPIRAN B 45