# Daftar Gambar


Gambar 2.1 Citra Biner ……..…….4
Gambar 2.2 Citra Grayscale (Citra 8-bit) …….……...4
Gambar 2.3 Citra warna (Citra RGB) …….....…4
Gambar 2.4 Blok Diagram proses *Learning* ketika terjadi perubahan background …….....5
Gambar 2.5 Contoh GMM dengan 5 Komponen ……...……...……..8
Gambar 2.6 Contoh tipe rectangular features ……...…….....……..9
Gambar 2.7 Contoh fitur *Haar* ……...……...……10
Gambar 3.1 *Flowchart* umum sistem ……..…..11
Gambar 3.2 *Flowchart* tahap 1: *Pre-processing* ……...12
Gambar 3.3 Sampel *Frame* ke-n, *Background, Foreground* ……..…...13
Gambar 3.4 *Flowchart* Tahap 2: *Improved Adaptive Gaussian Mixture Model Background Subtraction*…….…14
Gambar 3.5 *Flowchart* Tahap 3: *Shadow Elimination* ……...……...15
Gambar 3.6 *Flowchart* Tahap 4: *Post-processing* ……...…..…16
Gambar 3.7 *Flowchart* Tahap 5: *Vehicle Counting* ……...……17
Gambar 3.8 *Virtual Detector* dan titik tengah objek kendaraan pada sistem pada video studi kasus A ……...…….18
Gambar 3.9 *Flowchart* Tahap 6: *Congestion Detection & Handling* ……...19
Gambar 3.10 *Positive image* ……..….20
Gambar 3.11 *Negative image* ……..…20