

## Abstrak

Bencana merupakan kejadian yang tidak bisa dicegah oleh manusia, seperti gempa bumi, gunung meletus, tanah longsor, tsunami dan bencana lainnya. Kejadian tersebut mempunyai kemungkinan adanya korban. Sulitnya lokasi yang dijangkau oleh manusia untuk mengevakuasi dan menghabiskan waktu mencari korban pada satu tempat saja menjadi permasalahannya, seperti terjebak pada gedung, maka diperlukan kamera untuk mendeteksi korban yang berada pada lingkungan tersebut, kamera yang digunakan memiliki resolusi yang kecil, setelah itu akan dideteksi adakah korban pada daerah tersebut, apabila terdapat korban maka akan dilakukan evakuasi secepatnya untuk pertolongan pertama pada korban.

Pendeteksian dilakukan dengan metode poselet, dimana metode ini menerapkan deteksi pada bagian tubuh, seperti mata, hidung, pundak dan badan. Pendeteksian ini didasarkan pada titik-titik yang berada pada bagian tubuh, yang nantinya akan dilakukan pengelompokan dan akan didapatkan per bagian tubuh sebagai deteksinya. Sebagai pendukung metode ini menggunakan fitur *Histogram of Oriented Gradient* (HOG).

Penggunaan metode ini diharapkan dapat mendeteksi korban bencana, walaupun hanya terlihat bagian badannya saja. Penerapan ini dilakukan simulasi didalam ruangan sebagai tempat untuk studi kasusnya. dengan menggunakan kamera *pocket* atau sejenisnya yang memiliki resolusi kamera kecil dan pengambilan gambar diambil dari udara (*aerial view*). Pengukuran performansi dilihat *Precision – Recall*.

**Kata kunci** : *poselet*, deteksi manusia, deteksi korban, *SVM*, *histogram of oriented gradient*, deteksi obyek.