

Daftar Isi

ABSTRAK	I
ABSTRACT	II
LEMBAR PERSEMBAHAN	III
KATA PENGANTAR	V
DAFTAR ISI.....	VI
DAFTAR GAMBAR.....	VIII
DAFTAR TABEL.....	IX
DAFTAR ISTILAH	X
1. PENDAHULUAN.....	1
1.1 LATAR BELAKANG	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH.....	2
1.4 TUJUAN.....	2
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	2
2. LANDASAN TEORI.....	4
2.1 PERHITUNGAN ORANG	4
2.2 VIDEO DIGITAL	4
2.3 MODEL WARNA	4
2.3.1 Model Warna RGB	5
2.3.2 Model Warna HSV.....	5
2.3.3 Greyscale.....	6
2.4 HISTOGRAM WARNA.....	6
2.4.1 Equalisasi Histogram	7
2.4.2 Normalisasi Histogram	8
2.4.3 Backprojection	8
2.5 TITIK BERAT (CENTROID).....	9
2.6 NILAI ESTIMASI MINIMUM [26,27]	9
2.7 BACKGROUND SUBTRACTION	11
2.7.1 Gaussian Mixture Model	11
2.8 DILATASI	11
2.9 EROSI.....	12
2.10 VERTICAL PROJECTION ALGORITHM	12
2.11 BODY FEATURE RECTANGLE.....	13
2.12 ALGORITMA MEANSHIFT.....	13
2.12.1 Algoritma Camshift	13
2.13 LUCAS-KANADE OPTICAL FLOW	14
2.13.1 Algoritma Pyramidal Lucas Kanade	14
2.14 EMGUCV.....	15
3. ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN SISTEM.....	16
3.1 EKSTRAKSI FITUR	17
3.1.1 Image Sequences	17
3.1.2 Background Subtraction.....	17
3.1.3 Proses Morfologi.....	18
3.2 DETEKSI KEPALA.....	19
3.2.1 Pembagian Orang	19
3.2.2 Deteksi Kepala	20
3.3 TRACKING DAN HITUNG.....	21
3.3.1 Preprocessing Tracking	21

3.3.2	<i>Tracking</i>	22
3.3.3	<i>Hitung</i>	23
4.	ANALISIS DAN PENGUJIAN SISTEM	25
4.1	LINGKUNGAN IMPLEMENTASI	25
4.1.1	<i>Implementasi Perangkat Keras</i>	25
4.1.2	<i>Implementasi Perangkat Lunak</i>	25
4.1.3	<i>Dataset</i>	25
4.2	PENGUJIAN KERJA SISTEM	26
4.2.1	<i>Tujuan Pengujian</i>	26
4.3	HASIL DAN ANALISIS PENGUJIAN.....	27
4.3.1	<i>Skenario I</i>	27
4.3.2	<i>Skenario II</i>	32
5.	PENUTUP	34
5.1	KESIMPULAN.....	34
5.2	SARAN	35
	DAFTAR PUSTAKA	36
	LAMPIRAN A: HASIL PERHITUNGAN <i>THRESHOLD</i> SATU ORANG	38
	LAMPIRAN B: HASIL PENGUJIAN SKENARIO I.....	39
	LAMPIRAN C: HASIL PENGUJIAN SKENARIO II.....	40