

Daftar Isi

Lembar Pernyataan.....	i
Lembar Pengesahan	ii
Abstrak	iii
<i>Abstract</i>	iv
Lembar Persembahan	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi.....	vii
Daftar Gambar.....	x
Daftar Tabel	xi
Daftar istilah.....	xiii
BAB I Pendahuluan	1
1.1 Latar belakang masalah	1
1.2 Perumusan masalah	2
1.3 Batasan masalah	2
1.4 Tujuan.....	2
1.5 Metodologi penyelesaian masalah	2
BAB II Landasan Teori	4
2.1 Usability	4
2.2 Pengukuran Usability Web.....	4
2.3 Structural Equation Modeling	6
2.4 Likert Quisioner	7
2.5 Realibilitas	8
2.6 Amos	8
2.7 Tipe-tipe Data.....	8
2.8 Personality Administered Quisoner	8
2.9 Non Probability Sampling – Judgement Sampling	9
BAB III Perancangan Sistem	10
3.1Gambaran Umum	10
3.2 Permasalahan Usability	11
3.3 Penentuan Metode Evaluasi	11
3.4 Penyusunan Quisoner.....	11
3.5 Penyebaran Quisoner	14
3.5.1 Personality Administered Questionnaire	14

3.5.2 Populasi dan Sample	14
3.5.3 Penentuan Jumlah <i>Sample</i>	14
3.6 Penyusunan Path Analysis dan Measurement Model	15
3.7 Uji Validitas dan Reabilitas	19
3.7.1 Validitas Pertanyaan.....	19
3.7.2 Reabilitas Pertanyaan	19
3.8 Evaluasi Kriteria Goodness of Fit.....	20
3.9 Pengambilan Data	20
3.9.1 Wawancara.....	20
3.9.2 Distribusi Langsung	21
3.10 Analisa Hasil	21
BAB IV Pengujian dan Analisis	22
4.1 Lingkungan Implementasi dan Aktifitas	22
4.1.1 Populasi dan <i>Sample</i>	22
4.2 Perangkat Lunak yang Digunakan	22
4.3 Perangkat Keras yang Digunakan	23
4.4 Penyusunan <i>Path Analysis</i> dan <i>Measurement Model</i>	23
4.5 Pengujian Validitas Model.....	31
4.6 Pengujian Realibilitas	34
4.6.1 Realibilitas Kaskus (User).....	34
4.6.2 Realibilitas Tokobagus (User).....	35
4.6.3 Realibilitas Kaskus (Developer)	36
4.6.4 Realibilitas Tokobagus (Developer)	37
4.7 Evaluasi Indeks Kriteria Goodness of Fit	37
4.7.1 Goodness of Fit Kaskus (User)	39
4.7.2 Goodness of Fit Tokobagus (User)	40
4.7.3 Goodness of Fit Kaskus (Developer)	41
4.7.4 Goodness of Fit Tokobagus (Developer)	42
4.8 Hasil Uji dan Analisa	43
4.8.1 Uji Kelayakan Kaskus (User).....	43
4.8.2 Uji Kelayakan Tokobagus (User).....	47
4.8.3 Uji Kelayakan Kaskus (Developer)	51
4.8.4 Uji Kelayakan Tokobagus (Develoepr)	55
4.9 Rekomendasi	59
BAB V Kesimpulan dan Saran	70
5.1 Kesimpulan	70

5.2 Saran.....	70
BAB VI Daftar Pustaka.....	71
Lampiran : Quisoner	73