

Daftar Istilah

<i>Bit Error Rate</i>	Biasa disingkat BER, merupakan ukuran untuk menentukan perbandingan banyaknya bit <i>watermark</i> yang error terhadap bit <i>watermark</i> aslinya
<i>Blind watermarking</i>	<i>Watermarking</i> yang tidak membutuhkan informasi sinyal audio/ <i>watermark</i> aslinya saat pengekstrakan <i>watermark</i> .
<i>Discrete Wavelet Transform</i>	Biasa disingkat DWT, merupakan transformasi yang dapat merepresentasikan frekuensi waktu terhadap segala sinyal yang diberikan. Hasil dari DWT merupakan koefisien detail dan koefisien aproksimasi.
<i>Frame</i>	Bagian dari audio, hasil keluaran <i>framing</i> .
<i>Framing</i>	Membagi-bagi sinyal audio ke dalam bagian-bagian yang lebih kecil dengan jumlah sampel yang sama pada setiap bagiannya.
<i>Host</i>	Audio yang digunakan untuk tempat penyisipan <i>watermark</i> .
<i>Inaudibility</i>	Keadaan <i>watermark</i> yang tidak dapat didengar. Semakin tinggi, maka <i>watermark</i> semakin tidak terdengar.
<i>Inaudible</i>	<i>Watermark</i> tidak terdengar
<i>Non-blind watermarking</i>	<i>Watermarking</i> yang membutuhkan informasi sinyal audio/ <i>watermark</i> aslinya saat pengekstrakan <i>watermark</i> .
<i>Out of memory</i>	Memori tidak cukup untuk melakukan proses <i>watermarking</i> atau ekstraksi.
<i>Robust</i>	Tahan. Saat diekstrak, <i>watermark</i> tahan terhadap serangan.
<i>Robustness</i>	Ketahanan <i>watermark</i> saat diekstrak. Semakin tinggi, maka <i>watermark</i> semakin tahan menghadapi

	serangan apapun saat diekstrak.
<i>Signal to Noise Ratio</i>	Biasa disingkat SNR, merupakan pengukuran yang digunakan untuk membandingkan level suatu sinyal dengan level latar belakang <i>noise</i> -nya. Digunakan untuk membandingkan kualitas audio hasil <i>watermarking</i> terhadap audio aslinya dan <i>watermark</i> yang diekstrak terhadap <i>watermark</i> aslinya.
<i>Singular Value Decomposition</i>	Biasa disingkat SVD, merupakan transformasi untuk mendekomposisi matriks menjadi komponen matriks U, S, dan V. Yang diolah/diubah-ubah untuk proses <i>watermarking</i> ataupun ekstraksi adalah matriks singular S.
<i>Unframing</i>	Menggabungkan kembali <i>frame</i> /bagian-bagian dari audio yang sebelumnya sudah di- <i>framing</i> .
Variable kontrol	Variabel yang nilainya tetap untuk kebutuhan pengujian.
Variabel manipulasi	Variabel yang nilainya diubah-ubah sesuai kebutuhan pengujian.
<i>Watermark</i>	Informasi yang disisipkan pada audio <i>host</i> yang menyatakan ciri/tanda kepemilikan audio <i>host</i> tersebut.
<i>Watermarking</i>	Teknik penyisipan informasi (<i>watermark</i>) ke dalam suatu file multimedia seperti gambar, audio, atau video