

Daftar Gambar

Gambar 2.1 <i>Magic Triangle</i>	7
Gambar 2.2 Prosedur <i>Watermarking</i>	7
Gambar 2.3 Prosedur Ekstraksi <i>Watermark</i>	8
Gambar 2.4 Operasi SVD	11
Gambar 3.1 Proses <i>Framing</i>	19
Gambar 3.2 Proses <i>Watermarking</i>	21
Gambar 3.3 Proses Ekstraksi.....	23
Gambar 3.4 Fungsi <i>Discrete Cosine Transform</i>	23
Gambar 3.5 Fungsi <i>Inverse Discrete Cosine Transform</i>	24
Gambar 3.6 Proses <i>Singular Value Decomposition</i>	25
Gambar 4.1 Skema SVD Dengan Jumlah Sampel per <i>Frame</i> = 3	30
Gambar 4.2 Skema SVD Dengan Jumlah Sampel per <i>Frame</i> = 5	31
Gambar 4.3 Dampak Perubahan Nilai <i>k</i> Terhadap Waktu Pemrosesan <i>Watermarking</i>	31
Gambar 4.4 Perubahan Jumlah Sampel Per <i>Frame</i> Terhadap Waktu <i>Watermarking</i>	32
Gambar 4.5 Pengaruh Perubahan Nilai <i>k</i> Terhadap Nilai SNR Host dan SNR <i>Watermark (no attack)</i>	33
Gambar 4.6 Pengaruh Perubahan Nilai <i>k</i> Terhadap SNR Ber- <i>watermark</i> dan SNR <i>Watermark</i> Dengan <i>Attack</i> Berupa <i>Wave Hammer</i>	34
Gambar 4.7 Pengaruh Perubahan Nilai <i>k</i> Terhadap SNR Berkas Ber- <i>watermark</i> dan SNR Berkas <i>Watermark</i> Dengan <i>Attack</i> Berupa <i>Vibrato</i>	34
Gambar 4.8 Grafik Pengaruh Perubahan Jumlah Sampel Per <i>Frame</i> Terhadap Nilai SNR.....	36
Gambar 4.9 Perubahan <i>k</i> Terhadap Waktu Ekstraksi	37
Gambar 4.10 Pengaruh Perubahan Jumlah Sampel Per <i>Frame</i> Terhadap Waktu Ekstraksi.....	38