

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iv
<i>ABSTRACT</i> .....	v
ABSTRAKSI .....	vi
KATAPENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR PERSAMAAN .....	xiv
DAFTAR SINGKATAN DAN LAMBANG.....	xv
DAFTAR ISTILAH .....	xvi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
Bab I Pendahuluan .....	1
I.1 Latar Belakang .....	1
I.2 Perumusan Masalah .....	6
I.3 Tujuan Penelitian .....	6
I.4 Batasan Masalah.....	6
I.5 Manfaat Penelitian .....	7
I.6 Sistematika Penulisan .....	7
Bab II Landasan Teori .....	9
II.1 Hubungan Antara Model Bisnis dengan Rencana Bisnis .....	9
II.2 Pengertian Perencanaan Bisnis .....	10
II.3 Tujuan Perencanaan Bisnis .....	10
II.4 Aspek-aspek Perencanaan Bisnis .....	11

II.4.1	Ringkasan Eksekutif.....	11
II.4.2	Rencana Pemasaran dan Rencana Penjualan .....	12
II.4.3	Rencana Produksi.....	15
II.4.4	Rencana Organisasi.....	18
II.4.5	Rencana Keuangan.....	19
Bab III	Metodologi Penelitian .....	27
III.1	Model Konseptual .....	27
III.2	Sistematika Pemecahan Masalah .....	30
III.2.1	Tahap Identifikasi dan Penelitian Masalah .....	31
III.2.2	Tahap Pengumpulan dan Pengolahan Data.....	33
III.2.3	Tahap Analisis Perencanaan Bisnis .....	35
III.2.4	Tahap Kesimpulan dan Saran.....	35
Bab IV	PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA.....	37
IV.1	Visi dan Misi Yayasan Litara untuk Produk <i>Games</i> Litara .....	37
IV.2	Rencana Pemasaran.....	37
IV.2.1	<i>Segmenting and Targeting</i> .....	37
IV.2.2	Perhitungan Perkiraan <i>Demand</i> .....	38
IV.3	Rencana Produksi Pembuatan <i>Games</i> .....	41
IV.3.1	Identifikasi Produk <i>Games</i> Yayasan Litara.....	41
IV.3.2	Identifikasi Mitra Pembuat <i>Games</i> Litara .....	41
IV.3.3	Kebutuhan Tenaga Kerja dari Mitra untuk Pembuatan <i>Games</i> Litara 42	
IV.3.4	Jadwal Produksi Pembuatan <i>Games</i> .....	43
IV.3.5	Proses Pembuatan <i>Games</i> .....	44

IV.3.6	Biaya Produksi Pembuatan <i>Games</i> dan Harga <i>Games</i> Litara .....	45
IV.4	Rencana Kebutuhan Sumber Daya Manusia.....	48
IV.4.1	<i>Job Analysis, Job Description</i> dan <i>Job Specification</i> .....	48
IV.5	Rencana Keuangan.....	49
IV.5.1	Laporan Laba Rugi, Aliran Kas dan Neraca .....	50
IV.5.2	Perhitungan Proyeksi Pendapatan, Biaya Operasi, Laba Rugi, <i>Cash Flow</i> .....	50
IV.5.3	Analisis Rasio .....	51
Bab V	Analisis.....	52
V.1	Analisis Rencana Pemasaran.....	52
V.1.1	Evaluasi Peramalan <i>Demand</i> .....	52
V.1.2	Evaluasi Estimasi Biaya Pemasaran.....	53
V.2	Analisis Rencana Produksi.....	53
V.2.1	Evaluasi Estimasi Biaya Pembuatan <i>Games</i> dan Harga <i>Games</i> .....	53
V.3	Analisis Rencana Kebutuhan Sumber Daya Manusia.....	54
V.4	Analisis Rencana Keuangan.....	54
V.4.1	Estimasi Pendapatan.....	54
V.4.2	Analisis Laba Rugi .....	55
V.4.3	Analisis <i>Cash Flow</i> .....	56
V.4.4	Analisis Neraca .....	57
V.4.5	Analisis Rasio .....	57
Bab VI	KESIMPULAN DAN SARAN .....	61
VI.1	Kesimpulan .....	61
VI.2	Saran.....	61
DAFTAR PUSTAKA	.....	63