

DAFTAR ISI

| | |
|---|------|
| LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS..... | i |
| LEMBAR PERSEMBAHAN..... | ii |
| ABSTRAK..... | iii |
| <i>ABSTRACT</i> | iv |
| KATA PENGANTAR..... | v |
| DAFTAR ISI..... | vii |
| DAFTAR LAMPIRAN..... | x |
| DAFTAR GAMBAR..... | xi |
| DAFTAR TABEL..... | xiii |
| DAFTAR SINGKATAN DAN LAMBANG..... | xv |
| DAFTAR ISTILAH..... | xvi |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| I.1 Latar Belakang..... | 1 |
| I.2 Perumusan Masalah..... | 7 |
| I.3 Tujuan Penelitian..... | 7 |
| I.4 Batasan Penelitian..... | 8 |
| I.5 Manfaat Penelitian..... | 8 |
| I.6 Sistematika Penelitian..... | 8 |
| BAB II LANDASAN TEORI..... | 10 |
| II.1 <i>Supply Chain System</i> | 10 |
| II.1.1 Konsep <i>Supply Chain</i> | 10 |
| II.1.2 <i>Supply Chain Management</i> | 11 |
| II.2 Pergudangan..... | 12 |
| II.2.1 Definisi Gudang..... | 12 |
| II.2.2 Tujuan dan Peranan Gudang..... | 12 |
| II.2.3 Klasifikasi Gudang..... | 14 |
| II.2.4 Tipe Gudang..... | 15 |
| II.2.5 Lokasi Gudang..... | 17 |
| II.2.6 Penanganan Barang..... | 19 |

| | | |
|--|---|----|
| II.2.7 | Perangkat Keras Gudang..... | 22 |
| II.2.8 | Aktivitas-Aktivitas Dasar Pergudangan..... | 24 |
| II.3 | <i>Lean Warehousing</i> | 26 |
| II.4 | <i>Tools</i> dan Metode dalam <i>Lean</i> | 29 |
| II.4.1 | <i>Value Stream Mapping (VSM)</i> | 30 |
| II.4.2 | <i>Warehouse Slotting</i> | 35 |
| II.4.3 | 5S..... | 37 |
| II.4.4 | <i>Visual Control</i> | 38 |
| II.5 | Pengukuran Waktu | 38 |
| II.6 | <i>Agile Warehousing</i> | 40 |
| II.7 | Alasan Pemilihan Metode..... | 41 |
| II.8 | Posisi Penelitian..... | 43 |
| BAB III METODOLOGI PENELITIAN | | 44 |
| III.1 | Model Konseptual..... | 44 |
| III.2 | Sistematika Pemecahan Masalah..... | 45 |
| III.2.1 | Tahap Identifikasi Awal | 47 |
| III.2.2 | Tahap Pengumpulan dan Pengolahan Data | 47 |
| III.2.3 | Tahap Analisis Masalah..... | 49 |
| III.2.4 | Tahap Kesimpulan dan Saran | 49 |
| BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA | | 50 |
| IV.1 | Pengumpulan Data..... | 50 |
| IV.1.1 | Objek Penelitian..... | 50 |
| IV.1.2 | Layout Gudang..... | 54 |
| IV.1.3 | Deskripsi Kerja | 56 |
| IV.1.4 | Data Waktu Pengamatan..... | 63 |
| IV.2 | Pembuatan <i>Value Stream Mapping</i> untuk <i>Current State Design</i> | 68 |
| IV.2.1 | Perhitungan Waktu baku | 68 |
| IV.2.2 | <i>Big Picture Mapping (Current State Design)</i> | 73 |
| IV.3 | Analisis Penyebab Pemborosan (<i>Waste</i>) | 88 |
| IV.3.1 | Perhitungan Kriteria Performansi Aktivitas pada Kondisi Sekarang (<i>Current State</i>)..... | 88 |
| IV.3.2 | Analisis Identifikasi Pemborosan dengan <i>Tools Checklist</i> | 90 |

| | |
|--|-----|
| IV.3.3 Analisis Identifikasi Penyebab pemborosan dengan <i>Fishbone Diagram</i> | 98 |
| IV.4 Perancangan Usulan Perbaikan | 109 |
| IV.4.1 <i>Warehouse Slotting</i> | 110 |
| IV.4.2 <i>Visual Control</i> | 131 |
| IV.4.3 <i>5S (Seiri, Seiton, Seiso, Shiketsu, Shitsuke)</i> | 137 |
| IV.4.4 <i>Work Standardization</i> | 142 |
| IV.5 <i>Gambaran Future State</i> | 148 |
| IV.5.1 Pembuatan <i>Value Stream Mapping</i> untuk <i>Future State Design</i> | 148 |
| IV.5.2 Perhitungan Kriteria Performansi Aktivitas pada Kondisi Mendatang (<i>Future State</i>)..... | 154 |
| BAB V ANALISIS..... | 156 |
| V.1 Analisis Perancangan Usulan | 156 |
| V.1.1 <i>Warehouse Slotting</i> | 156 |
| V.1.2 <i>Visual Control</i> | 157 |
| V.1.3 <i>5S (Seiri, Seiton, Seiso, Shiketsu, Shitsuke)</i> | 159 |
| V.1.4 <i>Work Standardization</i> | 161 |
| V.2 Analisis Perbandingan | 161 |
| BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN | 168 |
| VI.1 Kesimpulan | 168 |
| VI.2 Saran..... | 169 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 171 |