

DAFTAR ISTILAH

- Network* : Kumpulan dua atau lebih komputer yang masing-masing berdiri sendiri dan terhubung melalui sebuah teknologi
- Internet Protocol* : Alamat numerik yang ditetapkan untuk sebuah komputer yang berpartisipasi dalam jaringan komputer untuk komunikasi antar *node*
- Human Machine Interface* : Sistem yang menghubungkan antara manusia dan teknologi *machine*
- Programmable Logic Controller* : Suatu sistem digital elektronik dengan memori yang dapat diprogram untuk penyimpanan internal instruksi pengguna, agar melakukan fungsi spesifik seperti logika, urutan, waktu, *counting* dan aritmatik yang mengontrol melalui *digital* atau *analog input* dan *output*
- Plant* : Peralatan yang digunakan dalam dunia industri
- Realtime* : Suatu sistem yang memberikan informasi suau keadaan dimana informasi yang ditampilkan pada sisi penerima sesuai dengan sisi yang diamati baik dalam waktu maupun keadaan
- Server* : Komputer yang berfungsi untuk mengatur atau menjadi koordinator pada sistem jaringan komputer
- Backup* : Jenis pekerjaan yang dilakukan untuk membuat *file* atau data cadangan sehingga jika data tersebut hilang maka dapat dikembalikan kembali seperti semula

<i>Delay</i>	:	Waktu tunda yang disebabkan oleh proses transmisi dari satu titik ke titik lain yang menjadi tujuannya
<i>Security</i>	:	Proteksi terhadap perusakan data oleh pemakai yang tidak berwenang
<i>Database</i>	:	Kumpulan informasi yang disimpan di dalam komputer secara sistematis sehingga dapat diperiksa menggunakan suatu program komputer untuk memperoleh informasi dari basis data tersebut
<i>Batch production</i>	:	Teknik yang digunakan dalam industri manufaktur dimana produk dibuat secara bertahap melalui serangkaian stasiun kerja
<i>Controller</i>	:	Pusat pengendalian dari sistem otomatis
<i>Supervisory Control And Data Acquisition</i>	:	Sistem yang dapat melakukan pengawasan, pengendalian dan akuisisi data terhadap sebuah <i>plant</i>
<i>Client</i>	:	Komputer yang digunakan untuk melakukan pengelolaan data-data yang berpusat di <i>server</i>
<i>Switch</i>	:	Perangkat pada jaringan komputer yang berfungsi untuk menyaring dan melewatkan paket yang ada di sebuah LAN
<i>Hub</i>	:	Perangkat pada jaringan komputer yang berfungsi untuk menghubungkan beberapa <i>node</i> sehingga membentuk suatu jaringan
<i>Router</i>	:	Perangkat pada jaringan komputer yang berfungsi untuk mengantarkan paket data
<i>Wireline</i>	:	Media komunikasi menggunakan kabel
<i>Wireless</i>	:	Teknologi yang menghubungkan dua buah komputer atau lebih dengan menggunakan media transmisi gelombang radio