

DAFTAR ISI

ABSTRACT	i
ABSTRAKSI	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR SINGKATAN DAN LAMBANG	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Manfaat Penelitian.....	4
1.5 Pembatasan Masalah dan Asumsi	4
1.5.1 Pembatasan Masalah.....	4
1.5.2 Asumsi.....	5
1.6 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Pengertian Produktivitas.....	7
2.2 Konsep Produktivitas.....	7
2.3 Unsur-Unsur yang Terdapat Dalam Produktivitas	8
2.3.1 Efisiensi.....	8
2.3.2 Efektivitas.....	9
2.3.3 Kualitas.....	9
2.4 Sejarah Perkembangan <i>Lean Manufacturing</i>	9
2.5 Definisi <i>Lean Manufacturing</i>	11
2.6 Manfaat <i>Lean Manufacturing</i>	11
2.7 Teknik-Teknik dan <i>Tools</i> yang Digunakan dalam <i>Lean Manufacturing</i>	12

2.7.1 Pemetaan Aliran Nilai (<i>Value Stream Mapping</i>).....	13
2.7.2 Standardisasi Kerja (<i>Work Standard</i>)	17
2.7.3 <i>Quality at the Source</i>	18
2.7.4 5S	19
2.7.5 Pengendalian Visual (<i>Visual Control</i>)	19
2.7.6 <i>Single Minutes Exchange of Dies</i> (SMED).....	20
2.7.7 <i>Total Productive Maintenance</i> (TPM).....	21
2.7.8 <i>Kaizen Blitz</i>	22
2.8 Metode Identifikasi Masalah.....	23
2.8.1 <i>Seven tools</i>	23
2.8.2 <i>Five whys</i>	24
2.8.3 5W+1H	24
2.9 Utilisasi	24
2.9.1 Efisiensi Lini.....	24
2.9.2 <i>Balance Delay</i>	25
2.9.3 <i>Smoothness Index</i>	26
2.10 Simulasi (Menggunakan <i>Software ProModel</i>)	26
2.10.1. <i>Locations</i>	27
2.10.2. <i>Entities or parts</i>	27
2.10.3. <i>Path networks</i>	28
2.10.4. <i>Resources</i>	28
2.10.5. <i>Processing or routing</i>	28
2.10.6. <i>Arrivals or production schedule</i>	29
2.10.7. <i>Shifts or work schedules</i>	29
2.11. Biaya Produksi	30
2.11.1 Biaya Material Langsung	30
2.11.2 Biaya Tenaga Kerja Langsung.....	31
2.11.3. Biaya Produksi Tak Langsung (<i>overhead</i>)	31
2.12 <i>Fishbone Diagram</i>	32
BAB III METODE PENELITIAN.....	33

3.1 Metode Konseptual.....	33
3.2 Kerangka Pemecahan Masalah	34
3.2.1 Tahap Identifikasi dan Pendahuluan.....	36
3.2.2 Tahap Pengumpulan dan Pengolahan Data.....	37
3.2.3 Tahap Analisis	39
3.2.4 Tahap Rekomendasi Perbaikan.....	39
3.2.5 Kesimpulan dan Saran.....	40
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA.....	41
4.1 Pengumpulan Data	41
4.1.1 Deskripsi Perusahaan	41
4.1.2. Manajemen Perusahaan.....	42
4.1.3 Produk	47
4. 1.4 Pengadaan Bahan Baku.....	47
4. 1.4.1. Jenis, Asal, dan Jumlah Pemasok.....	47
4. 1.4.2. Mekanisme Pembelian Bahan Baku	48
4.1.5 Proses Produksi.....	49
4.1.6 Mesin atau Alat yang Digunakan untuk Produksi	59
4. 1.7. <i>Operational Process Chart</i>	61
4.1.8. Kondisi <i>Layout</i> Lantai Produksi	64
4.1.9. Jumlah Produksi.....	67
4.2 Pengolahan Data.....	68
4.2.1 Pembuatan <i>Value Stream Mapping (Current State Map)</i>	68
4.2.1.1 Menentukan Produk yang Akan dijadikan <i>Model Line</i>	68
4.2.1.2 Menentukan <i>Value Stream Manager</i>	69
4.2.1.3 Membuat Peta untuk Setiap Kategori Proses (<i>Door-to-Door Flow</i>) di Sepanjang <i>Value Stream</i>	69
4.2.1.4 Membuat Peta Aliran Material dan Informasi Keseluruhan Pabrik	74
4.2.1.5 Melengkapi <i>Current State Map</i> dengan <i>Lead-Time Bars and Data</i>	77

4.2.2 Pengolahan Keseimbangan Lintasan Aktual.....	79
4.2.2.1 Keseimbangan Lintasan Aktual	79
4.2.3 Simulasi Kondisi Aktual	82
4.2.3 Biaya Produksi Pembuatan Sepatu Aktual.....	86
BAB V ANALISIS DAN REKOMENDASI PERBAIKAN.....	91
5.1 Analisis	91
5.1.1 Analisis Kondisi Perusahaan	91
5.1.2 Analisis <i>Value Stream Mapping</i>	92
5.1.3 Analisis Identifikasi Pemborosan dengan <i>5W+1H</i>	93
5.2 Rekomendasi Perbaikan.....	98
5.2.1 Rekomendasi Perbaikan Jenis Pemborosan <i>Overproduction</i> dan <i>Waiting Waste</i>	99
5.2.1.1 Perbaikan Jumlah Produksi Skenario 1	102
Tabel 5.4 Proses Produksi GFS Skenario 1 dalam Simulasi Promodel (Lanjutan)	104
5.2.1.2 Perbaikan Jumlah Produksi Skenario 2	108
5.2.1.3 Perbaikan Biaya Produksi	115
5.2.1.3 Peningkatan Produktivitas Perusahaan	119
5.2.2 Rekomendasi Perbaikan Jenis Pemborosan Gerakan Pencarian Peralatan.....	119
5.2.3 Rekomendasi Perbaikan Jenis Pemborosan <i>Rework</i> Barang Cacat	123
5.2.4 Rekomendasi Perbaikan Jenis Pemborosan <i>Underutilized People</i>	128
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN	130
6.1 Kesimpulan	130
6.2 Saran.....	132
DAFTAR PUSTAKA.....	133
LAMPIRAN	135