

## DAFTAR GAMBAR

Gambar I.1	Kondisi gudang <i>box delivery</i> PT. Dirgantara Indonesia .....	2
Gambar II.1	Kegiatan Operasional Gudang (Bartholdi, Hackman, 2011).....	8
Gambar II.2	Distribusi Biaya Operasi Gudang (Vijay Sangam, 2010) .....	11
Gambar II.3	Jarak <i>Rectilinear</i> .....	16
Gambar II.4	Jarak <i>Euclidean</i> .....	16
Gambar II.5	<i>Pseudo-code</i> Algoritma Genetika .....	18
Gambar II.6	Pindah Silang Satu Titik.....	22
Gambar II.7	Pindah Silang Dua Titik .....	22
Gambar II.8	Pindah Silang Banyak Titik.....	22
Gambar II.9	Pindah Silang Seragam.....	23
Gambar II.10	Mutasi Tingkat Kromosom.....	24
Gambar II.11	Mutasi Tingkat Gen.....	24
Gambar II.12	Mutasi Tingkat Bit .....	24
Gambar III.1	Model Konseptual.....	29
Gambar III.2	Sistematika Pemecahan Masalah .....	30
Gambar IV.1	Sebagian Bagan Struktur Organisasi PT. Dirgantara Indonesia.....	38
Gambar IV.2	<i>Layout</i> Gudang.....	39
Gambar IV.3	<i>Flowchart</i> Proses Algoritma Genetika (Kiri) Dianalogikan Sesuai dengan Permasalahan Penelitian (Kanan) .....	51
Gambar IV.4	Contoh Kromosom atau Urutan Tata Letak Penempatan <i>Slot</i> Penyimpanan <i>Box</i> Program <i>Spirit</i> .....	58
Gambar IV.5	Contoh Kromosom atau Urutan Tata Letak Penempatan <i>Slot</i> Penyimpanan <i>Box</i> Program <i>Aircraft</i> .....	58
Gambar IV.6	Posisi Peletakan <i>Box</i> .....	60
Gambar IV.7	Penentuan Titik Awal (0,0,0).....	61
Gambar IV.8	Matriks Dekode Kromosom dari Kombinasi Urutan Penempatan <i>Slot</i> Penyimpanan <i>Box</i> Program <i>Spirit</i> .....	63
Gambar IV.9	Matriks Dekode Kromosom dari Kombinasi Urutan Penempatan <i>Slot</i> Penyimpanan <i>Box</i> Program <i>Aircraft</i> .....	63
Gambar IV.10	Hasil Pindah Silang Individu Ke-7 dan Ke-8 (Program <i>Spirit</i> ) dengan Metode <i>Precedence Preservative Crossover</i> .....	75
Gambar IV.11	Hasil Pindah Silang Individu Ke-1 dan Ke-9 (Program <i>Aircraft</i> ) dengan Metode <i>Precedence Preservative Crossover</i> .....	75
Gambar IV.12	Hasil Mutasi dengan Metode <i>Swap Mutation</i> (untuk Program <i>Spirit</i> ) .....	76
Gambar IV.13	Hasil Mutasi dengan Metode <i>Swap Mutation</i> (untuk Program <i>Aircraft</i> ) .....	76
Gambar IV.14	Grafik Nilai <i>Fitness</i> untuk Optimalisasi Tata Letak Penempatan <i>Slot</i> Penyimpanan <i>Box</i> Program <i>Spirit</i> .....	77
Gambar IV.15	Tata Letak Penempatan <i>Slot</i> Penyimpanan <i>Box</i> Program <i>Spirit</i> Terbaik .....	77
Gambar IV.16	Grafik Nilai <i>Fitness</i> untuk Optimalisasi Tata Letak Penempatan <i>Box</i> Program <i>Aircraft</i> .....	78
Gambar IV.17	Tata Letak Penempatan <i>Slot</i> Penyimpanan <i>Box</i> Program <i>Aircraft</i> Terbaik .....	78

Gambar V.1	Grafik Nilai <i>Fitness</i> untuk Optimalisasi Tata Letak Penempatan <i>Slot Penyimpanan Box</i> Program <i>Spirit</i> .....	84
Gambar V.2	Tata Letak Penempatan <i>Box</i> Usulan untuk Program <i>Spirit</i> .....	87
Gambar V.3	Grafik Nilai <i>Fitness</i> untuk Optimalisasi Tata Letak Penempatan <i>Slot Penyimpanan Box</i> Program <i>Aircraft</i> .....	88
Gambar V.4	Tata Letak Penempatan <i>Box</i> Usulan untuk Program <i>Aircraft</i> .....	91