

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
LEMBAR PENGESAHAN	
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	
ABSTRAK.....	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iv
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR PERSAMAAN MATEMATIS.....	x
DAFTAR SINGKATAN.....	xi
DAFTAR ISTILAH.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Maksud dan Tujuan.....	1
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metode Penelitian.....	2
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II DASAR TEORI	
2.1 Teori Dasar Citra Digital.....	5
2.2 Pengolahan Citra Digital	5
2.3 Pengenalan Pola	5
2.3 Citra RGB.....	6
2.5 Citra <i>Grayscale</i>	7
2.6 Thresholding.....	7
2.7 Segmentasi	8
2.8 Konversi Biner	8
2.9 OCR.....	9
2.10 Tesseract Engine	10

2.11	Android.....	11
2.11.1	OS Android	11
2.11.2	Android SDK	11
2.11.3	Arsitektur Android	11
2.11.4	Fundamental Aplikasi	13
2.11.5	Fitur Android	14
2.12	Peranti Mobile	15

BAB III PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI

3.1	Gambaran Umum Sistem	16
3.2	Analisis.....	16
3.2.1	Analisis Kebutuhan	16
3.2.2	Analisis Pengguna	18
3.3	Perancangan	18
3.3.1	Perancangan Sistem.....	18
3.3.2	Perancangan Antarmuka	24
3.3.3	Blok Diagram Sistem Secara Umum	24
3.3.4	Perancangan Algoritma Program	25
3.4	Aliran Proses Pengerjaan	30
3.5	Batasan Implementasi	31
3.6	Implementasi Aplikasi.....	32
3.6.1	Implementasi Sistem	32
3.6.2	Implementasi Antarmuka Pengguna	33
3.7	Pengujian Performansi Sistem	34

BAB IV PENGUJIAN SISTEM DAN ANALISIS

4.1	Pengujian Alpha	35
4.2	Pengujian Sistem Berdasarkan Akurasi	39
4.2.1	Tujuan Pengujian.....	39
4.2.2	Skenario Pengujian.....	39
4.2.3	Data Yang Digunakan	40
4.2.4	Akurasi Konversi Citra Teks Ke Teks	40
4.2.5	Hasil Pengujian dan Analisis.....	40
4.3	Pengujian Sistem Berdasarkan Waktu Proses Citra.....	43

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan.....	44
-----	-----------------	----

5.2 Saran.....	44
DAFTAR PUSTAKA	xiii
LAMPIRAN A Diagram Activity	A1
LAMPIRAN B Sample Pengujian	B1
LAMPIRAN C Listing Program.....	C1
LAMPIRAN D Pengujian Waktu <i>Processing</i>	D1