

DAFTAR PUSTAKA

A.A. Navis, (1984), *Alam Berkembang Jadi Guru: Adat dan Kebudayaan Minangkabau*, Jakarta: PT. Grafiti Pers.

Cenadi, Christine Suharto, (1999), *Elemen-elemen dalam Desain Komunikasi Visual*, Jakarta: Nirmana

Creswell, John W, (2010), *Research Design: Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif dan Mixed*, Yogyakarta: Pustaka Pelajar

Darmaprawira, W.A, Sulasmi, (2002), *Warna: Teori dan Kreativitas Penggunaannya*, Bandung: Penerbit ITB

Datoek Sanggoeno Dirajo, Ibrahim, (2009), *Tambo Alam Minangkabau: Tatanan Adat Warisan Nenek Moyang Orang Minang*, Bukittinggi: Kristal Multimedia

Hadi Sutopo, Ariesto dan Arief, Adrianus, (2010). *Terampil Mengolah Data Kualitatif Dengan NVIVO*, Jakarta: Penerbit Prenada Media Group

Krause, Jim, (2004), *Design Basic Index*, Ohio: HOW Design Books

Maharsi, Indiria, (2011), *Komik: Dunia Kreatif Tanpa Batas*, Yogyakarta: Kata Buku

Mangindo Sutan, Edison dan Nasrun Dt. Marajo Sungut, (2010), *Tambo Minangkabau: Budaya dan Hukum Adat di Minangkabau*, Bukittinggi: Kristal Multimedia

Martabak Bandung, (2006), *Histeria! Komikita*, Jakarta: PT Elex Media Komputindo

McCloud, Scott, (1993), *Understanding Comic: The Invisible Art*, New York: HarperPerennial

McCloud, Scott, (2008), *Reinventing Comics*, Diterjemahkan oleh: Damarling Tyas Wulandari Palar, Jakarta: Kepustakaan Populer Gramedia

Nasroen, (1957), *Dasar Falsafah Adat Minangkabau*, Jakarta: Penerbit Bulan Bintang

Pusat Pengkajian Islam dan Minangkabau, (2005), *Ensiklopedi Minangkabau (Edisi Awal)*, Padang: PPIM SUMBAR

Sugiyono, (2007), *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*, Bandung: ALFABETA

Sumber lain:

e-jurnal, www.e-jurnal.com/2013/04/pengertian-ilustrasi.html. 6 Februari 2017.

Garrity, Shaenon. *The History of Webcomic*. 21 Maret 2016. www.tcj.com/the-history-of-webcomics/

<http://kbbi.web.id/>, Februari 2017

Naver Corps. *About LINE Webtoon*. 22 Maret 2016. www.webtoons.com/en/about

Osmana, Fahli. *Perancangan Buku Novel Grafis Sosok Dibalik Nama D.N Aidit*. 21 Maret 2016. elib.unikom.ac.id/files/disk1/598/jbptunikompp-gdl-fahliosman-29877-9-babii.pdf

Sohn, Ji-Young. *Korean Webtoons Going Global*. 03 Mei 2016. www.koreaherald.com/view.php?ud=20140525000452

Suwirya, M.B., Bagus. *Desain Komunikasi Visual Dalam Usaha Mempromosikan Pop Harris Hotel Di Jalan Teuku Umar No. 74 A Denpasar-Bali*. 5 Februari 2017. <https://core.ac.uk/download/pdf/12238745.pdf>

Welsh, David. *Forget Manga. Here's Manhwa*. 03 Mei 2016. www.bloomberg.com/news/articles/2007-04-23/forget-manga-dot-heres-manhwabusinessweek-business-news-stock-market-and-financial-advice

Ziff Davis LLC. *Webcomic Definition from PC Magazine Encyclopedia*. 21 Maret 2016. www.pcmag.com/encyclopedia/term/63762/webcomic