

Lembar Pengesahan

Analisis *Interaction Design Patterns* Pada Aplikasi Menggambar Untuk Anak Usia Dini Berbasis Android Menggunakan Metode *Deductive Approach*

(Studi Kasus : Aplikasi Menggambar Draw N Learn dan Kidoko Baby Paint)

Analysis Interaction Design Patterns In Drawing Application For Early Childhood Based On Android Using Method Deductive Approach

(Case Study : Draw N Learn and Kidoko Baby Paint Drawing Applications)

Dwitika Diah Pangestuti

NIM : 1103130079

Tugas Akhir ini telah diterima dan disahkan untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh

gelar pada Program Studi Sarjana Teknik Informatika

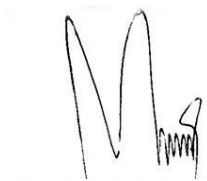
Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Bandung, 24 Januari 2017

Menyetujui

Pembimbing 1



Mira Kania Sabariah, S.T., M.T.

NIP. 14771323-1

Pembimbing 2



Dana Sulisty Kusuma, S.T., M.T., Ph.D.

NIP. 02780291-1

Ketua Program Studi
Sarjana Teknik Informatika



Dr. Moch. Arif Bijaksana, Ir., M.Tech

NIP. 03650312-4