

ABSTRAK

Penelitian ini membahas tentang analisis dan implementasi *Question Answering System* menggunakan metode *Rule-based* untuk *Reading Comprehension Test* dalam bahasa Indonesia. Sistem yang dibuat akan menerima pertanyaan yang mengandung unsur APA, SIAPA, KAPAN, DIMANA dan MENGAPA. Dalam proses pengembalian informasi, pertanyaan tersebut akan di proses dalam sistem sehingga informasi yang dikembalikan berupa jawaban yang sesuai dengan pertanyaan yang dimasukkan. Kueri pertanyaan dan dokumen akan melewati proses *preprocessing* yang menghasilkan token-token. Token-token tersebut akan dibandingkan dan diberi nilai sesuai dengan metode *rule-based*. Kalimat yang memiliki nilai tertinggi sesuai dengan *rule* tersebut akan menjadi kandidat terkuat yang akan dikembalikan sebagai jawaban. Hasil percobaan menunjukkan bahwa nilai *precision* dan *recall* yang paling tinggi dicapai oleh tipe pertanyaan “SIAPA” dengan nilai *precision* sebesar 85,7% dan nilai *recall* sebesar 92,3%.

Kata kunci : *Question Answering System, Rule-based method, tokenisasi, nilai.*