

ABSTRAK

Ekstrakurikuler adalah kegiatan non-pelajaran formal yang dilakukan oleh peserta didik sekolah atau universitas, umumnya dilaksanakan pada luar jam belajar kurikulum standar. Kegiatan-kegiatan ini ada pada setiap jenjang pendidikan dari sekolah dasar sampai universitas. Kegiatan ekstrakurikuler bisa dikelola atau difungsikan secara maksimal hingga menjadi ajang pembentukan dan pembangunan karakter siswa. Di sekolah, kegiatan ekstrakurikuler ini lebih banyak sebagai ajang penyaluran hobi siswa. Label penyaluran hobi inilah yang kerap membuat kegiatan yang akrab disebut siswa sebagai ekstrakurikuler itu dikelola dengan biasa saja. Dan tidak banyak sekolah-sekolah yang memperhatikan kegiatan ekstrakurikuler tersebut. SD Ar-Rafi Bandung merupakan salah satu sekolah dasar yang menerapkan sistem ekstrakurikuler. Namun, dalam memantau kegiatan ekstrakurikuler tersebut masih terbilang sulit. Oleh karena itu, proyek akhir ini diharapkan dapat membantu pihak sekolah dan orangtua siswa dalam memonitoring kegiatan ekstrakurikuler yang sedang berlangsung. Pembuatan aplikasi ini memiliki fungsionalitas yaitu, dapat menampilkan daftar hadir para peserta kegiatan ekstrakurikuler, menampilkan jenis-jenis kegiatan ekstrakurikuler yang ada pada sekolah tersebut, menampilkan kegiatan luar sekolah atau perlombaan yang diikuti oleh peserta ekstrakurikuler tersebut. Aplikasi ini dibuat dengan metode prototype dengan menggunakan bahasa pemrograman Java dan berbasis Android. Pengguna dari aplikasi ini adalah Pelatih Ekstrakurikuler, Koordinator Ekstrakurikuler dan Siswa atau Orangtua siswa yang bersangkutan.

Kata Kunci: Ekstrakurikuler, *Android*