ABSTRAK

Aplikasi e-*Learning* pengenalan Benua adalah sebuah aplikasi yang mengambil studi kasus di SD Negeri Sukabirus Bandung. Aplikasi ini dibuat karena SD Sukabirus adalah SD yang masih tertinggal untuk masalah tekonologi untuk membantu fasilitas pembelajaran yang cukup lengkap sesuai dengan kebutuhan belajar mengajar. Penyampaian materi tentang benua masih menggunakan globe atau kertas peta buta yang dibeli dan diletakkan di depan papan tulis serta latihan soal masih menggunakan buku tulis atau kertas selembar karena kebanyakan siswa di SD Negeri sukabirus ini adalah golongan masyarakat kurang mampu yang membuat mereka sedikit keberatan untuk membeli buku tulis atau kertas. Oleh karena itu, dibuat aplikasi *e-learning* Pengenalan benua sebagai sarana pembelajaran di SD Sukabirus. Aplikasi ini menggunakan *Prototype* dengan menggunakan bahasa pemograman HTML5, PHP dan *database* mySQL

Kata Kunci: *Prototype*, *HTML5, mySQL*