

LEMBAR PENGESAHAN PROYEK AKHIR

GAME EDUKASI PENGENALAN HARDWARE

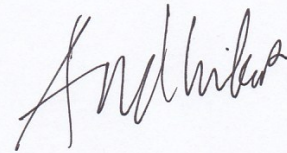
UNTUK MENGAKSES INTERNET TINGKAT SMA

**KELAS XI MENGGUNAKAN RPG MAKER (STUDI KASUS : SMA
SANDHY PUTRA BANDUNG)**

Penulis

Andhika Rizki Ekaputra

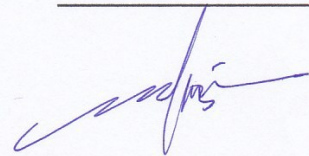
NIM 6301131125



Pembimbing I

Muhammad Barja Sanjaya, S.T., M.T.

NIP 14850096-1



Pembimbing II

Monterico Adrian, S.T., M.T.

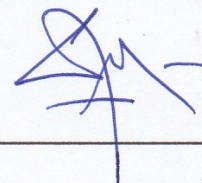
NIP 14870140-6



Ketua Program Studi

Wardani Muhamad, S.T., M.T.

NIP 07810043



Tanggal Pengesahan: