

Abstrak

Game Edukasi Untuk Tunagrahita Pada *Platform* Android Ini Bernama Petualangan Andy Edisi Ulang Tahun Nenek. Pembelajaran pada *game* ini disampaikan melalui cerita petualangan dengan menyisipkan permainan mengenai kegiatan yang dilakukan untuk mengunjungi pesta ulangtahun, dari mulai mengenakan baju hingga meniup lilin.

Pada skenario memilih baju, menggambar pola pada labirin, dan menemukan objek, *game* ini mengimplementasikan fitur *touchscreen*, lalu pada skenario memasukan barang dan merapikan buah *game* ini mengimplementasikan fitur *drag and drop*, fitur *shake* diimplementasikan pada skenario membuat bunyi bell, sedangkan fitur *noise detection* diimplementasikan pada skenario meniup lilin.

Proyek Akhir (PA) ini diimplementasikan pada *smartphone* Android menggunakan bahasa pemrograman Java dengan menggunakan Adobe Photoshop dan Adobe Illustrator untuk mengimplementasikan antar muka, dan menggunakan audio berupa suara latar dan suara intruksi sebagai pendukungnya.

Selain menyengankan *game* ini dapat membantu pembelajaran anak tunagrahita karena untruksi yang diberikan sangat mudah dipahami dan digunakan.

Kata Kunci: Android, Edukasi, *Game*, Tunagrahita