Daftar Tabel

TABEL 3.1 : SKENARIO PILIH EFEKTIFITAS 20
TABEL 3.2 : SKENARIO PILIH KECEPATAN 21
TABEL 3.3 : SKENARIO PILIH SKOR 22
TABEL 3.4 : STRUKTUR TABEL NILAI 24
TABEL 4.1 : TABEL IMPLEMENTASI MODUL HALAMAN UTAMA 38
TABEL 4.2 : TABEL IMPLEMENTASI MODUL GAME 38
TABEL 4.3 : TABEL IMPLEMENTASI MODUL HALAMAN CREDIT 39
TABEL 4.4 : TABEL HASIL PENGUJIAN GAME 40
TABEL 4.5 : TABEL HASIL PENGUJIAN DARI SEGI DESAIN ANTARMUKA 41
TABEL 4.6 : TABEL HASIL PENGUJIAN DARI SEGI GAMEPLAY 47
TABEL 4.7 : TABEL HASIL PENGUJIAN DARI SEGI KEPUASAN 50