

Abstrak

Edugra merupakan sebuah permainan edukasi berbasis android untuk anak tunagrahita. Permainan Edugra ini dilengkapi dengan materi bina diri yang disesuaikan dengan kurikulum SLB B-C YPLAB.

Secara garis besar, Edugra memiliki fitur materi belajar dan permainan sederhana. Penyampaian materi disajikan dengan menampilkan gambar dan keterangan gambar tersebut disertai dengan ucapan, pengejaan, dan video tentang penggunaan dari gambar tersebut. Fitur permainan digunakan sebagai pengujian hasil belajar yang disajikan secara tematif. Aplikasi ini diterapkan pada smartphone Android dengan tampilan yang sederhana sehingga tidak membingungkan anak tunagrahita dalam menggunakannya.

Dalam pengujian aplikasi ini kami melibatkan lima anak tunagrahita dari SLB B-C YPLAB sebagai responden yang hasilnya mereka tertarik menggunakan. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan agar anak tunagrahita dapat lebih mudah memahami kegiatan bina diri serta mempelajari dasar-dasar membaca, berhitung, dan mengenal benda.

Kata kunci: tunagrahita, android, *mobile application*.