

6. Daftar Pustaka

- [1] artikel non-personal, *Genre Game*, http://id.wikipedia.org/wiki/Genre_game (Diakses pada tanggal 20 April 2013).
- [2] Creighton Ryan Henson, 2010, *Unity 3D Game Dvelopment by Example*. Birmingham: PACKT PUBLISHING.
- [3] <http://asean.autodesk.com> (diakses pada tanggal 24 April 2013).
- [4] Sitaresmi Ratnayu dkk., Maret 2002, *Saya Pilih Mengungsi*. Bandung: Munaya.
- [5] Agung Gregorius, 2010, *101 Trik Photoshop*. Surabaya: Media Komputindo.