

## Abstrak

Pembelajaran kebudayaan dan geografis indonesia pada saat ini masih sering menggunakan buku atlas biasa yang hanya dapat menampilkan text atau gambar. Penggunaan *smartphone* yang fleksibel dapat digunakan sebagai media pembelajaran yang lebih interaktif. *Augmented reality* (AR) merupakan salah satu teknologi yang dapat menggabungkan unsur dunia maya kedalam dunia nyata secara *realtime*. Dengan komputasi *smartphone* yang cukup untuk menjalankan aplikasi AR, teknologi AR dapat diimplementasikan untuk metode pembelajaran kebudayaan dan geografis indonesia, dengan menampilkan unsur lain selain text dan gambar pada buku atlas. Arindi merupakan salah satu aplikasi pembelajaran kebudayaan dan geografis indonesia dengan menggunakan teknologi AR yang berjalan pada *smartphone* Android. Aplikasi arindi dapat menampilkan objek 3D dan suara pada buku atlas seperti rumah adat, marker kota, dan lagu-lagu daerah. Objek 3D dan suara dapat ditampilkan dan didengarkan pada *smartphone* dengan mengarahkan kamera pada peta di atlas-arindi. Selain teknologi AR aplikasi arindi dapat memberikan informasi tentang kebudayaan dan geografis di indonesia pada fitur ensiklopedia digital.

**Kata kunci:** android, atlas, *augmented reality*, ensiklopedia digital, objek 3D, *smartphone*.