

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Nilai $K=3$ Klasifikasi <i>K-Nearest Neighbor</i>	12
Gambar 2.2 GUI.....	14
Gambar 3.1 Diagram Blok Sistem	15
Gambar 3.2 <i>Diagram Alir Sistem</i>	16
Gambar 3.3 <i>Kuantisasi Color Histogram</i>	17
Gambar 3.4 Greyscale menggunakan RGB	18
Gambar 3.5 Greyscale menggunakan HSV.....	18
Gambar 3.6 <i>Membuat Co-Occurrence Matrix (sudut)</i>	19
Gambar 3.7 <i>Membuat Co-Occurrence matrix (transpose)</i>	19
Gambar 3.8 <i>Fitur pada GLCM</i>	20
Gambar 3.9 <i>Kelas pembantu untuk menyimpan value</i>	21
Gambar 3.10 <i>Menentukan Distance dan Sudut</i>	21
Gambar 3.11 <i>cara mengambil Histogram Red, Green, Blue</i>	22
Gambar 4.1 Gambar Presentase Akurasi Tiap Sudut	29
Gambar 4.2 Gambar Presentase Akurasi Tiap Parameter	31
Gambar 4.3 Gambar Presentase Akurasi Tiap Kombinasi Parameter.....	31
Gambar 4.4 Gambar Presentase Akurasi Tiap K-NN	33