

ABSTRAK

Pembelajaran bahasa Inggris pada sekolah SDN Cipagalo menggunakan metode pembelajaran di mana guru hanya menjelaskan secara teori. Materi yang diberikan berupa pembelajaran tentang *reading*, *listening*, dan *writing*. Dan untuk materi *listening*, menggunakan alat bantu speaker. Sedangkan materi lainnya menggunakan lembar kerja siswa yang sudah disediakan. SDN Cipagalo menggunakan kurikulum 2006. Sistem penilaian pada SD ini menggunakan ulangan harian, ujian tengah semester, keaktifan, tugas dan ujian kenaikan kelas. Dari hasil survey sistem pembelajaran SDN Cipagalo tersebut tidak menarik dan membuat murid menjadi bosan. Sehingga materi yang dipelajari tidak mudah diserap oleh para murid. Oleh karena itu aplikasi yang akan dibangun adalah aplikasi pembelajaran bahasa Inggris berbasis multimedia. Dengan tujuan dapat memberikan berbagai animasi, dan belajar secara interaktif. Fitur yang akan dibuat berupa *fitur listen to your teacher and repeat*, *find more TTS*, *competency test*, dan fitur *match the picture*. Setelah aplikasi dibangun, dilakukan pengujian UAT pada user, yaitu guru bahasa Inggris dan murid, untuk mengetahui apakah aplikasi sesuai dengan kebutuhan user. Hasil pengujian adalah guru bahasa Inggris puas dengan aplikasi yang ditawarkan, dan setidaknya 72% murid puas dengan setiap fitur pembelajaran ada pada aplikasi ini. Jadi dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini sesuai dengan kebutuhan user, yaitu guru bahasa Inggris dan murid SDN Cipagalo.

Kata Kunci: Aplikasi, Multimedia, Bahasa Inggris, ADDIE Model, Adobe Flash CS6, Siswa.