

ABSTRAK

Penelitian ini dilatar belakangi oleh banyaknya mahasiswa Telkom University yang bingung untuk menjual, melelang atau mencari barang-barang, seperti barang-barang elektronik, handphone atau yang lainnya. Melihat permasalahan tersebut muncul gagasan untuk membangun sebuah aplikasi android yang menampung atau mengelola jual beli maupun lelang mahasiswa Telkom University. Metode yang digunakan dalam membangun aplikasi ini adalah metode *waterfall*. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah JAVA dan HTML 5. Untuk tampilan menggunakan CSS3 dan JQuery. Database yang digunakan adalah MySql serta editornya dengan XAMPP, android studio. Aplikasi ini digunakan oleh mahasiswa-mahasiswi Telkom University. Dengan menggunakan aplikasi ini diharapkan mampu membantu mahasiswa-mahasiswi Telkom University dalam mencari, menjual barang dan melelang barang.

Kata Kunci: Android, Telkom University, Iklan, Lelang