

ABSTRAK

Habiburrahman, Rizal. 2016. *Perancangan Level Game Cockatoo Savior Sebagai Media Informasi Burung Kakatua Jambul Kuning*. Tugas Akhir. Program Studi Desain Komunikasi Visual. Fakultas Industri Kreatif Universitas Telkom.

Burung kakatua merupakan burung yang banyak disukai karena memiliki bulu jambul atau mahkota yang sangat indah dan bervariasi di ubun-ubun kepalanya. Burung ini memiliki suara lengkingan yang sangat nyaring. Karena keindahannya ini, burung kakatua banyak diburu oleh manusia untuk diperdagangkan sehingga dapat meningkatkan laju kepunahan dari burung jenis ini. Sebagai warga negara Indonesia, kita juga bisa ikut andil dalam usaha penyelamatan dan konservasi satwa langka. Kita memerlukan adanya penanaman kesadaran dan kepedulian kepada satwa dari sejak dini, dan hal itu bisa dimulai pada anak-anak. Daya tarik *game* juga bisa digabungkan dengan penyampaian informasi melalui *level* dalam *game*. Metode yang digunakan yakni kualitatif dan melalui proses studi literatur, observasi, wawancara, dan Analisis. Penelitian perancangan ini diharapkan anak-anak dapat memahami informasi yang disampaikan melalui *level game*. Manfaat yang akan didapat dalam perancangan ini memberikan informasi tentang pemahaman anak dari tingkat kognitif yang dimiliki tersebut dan bisa untuk di jadikan penelitian lebih lanjut.

Keywords: Game, Level Game, Kakatua Jambul Kuning