Daftar pustaka

Sumber dari buku

Ahearn, Luke. 2008. *3D Game Environments*. Oxford: ELSEVIER.

Alfadzila, Dara Diva. 2004. *Perancangan Desain Karakter Guna Meningkatkan Kesadaran Masyarakat Terhadap Penggunaan Tong Sampah*. Bandung: STISI

Beane, Andy. 2012. *3D Animation Essential*. Canada: WILLEY

Cantrell, Bradley. 2012. *Modeling The Environment*. Canada: WILLEY

Creswell, John. 2009. *Reserch Design Pendekatan Kualitatif, Kuantitatif, Dan Mixed*. Yogyakarta: PUSTAKA PELAJAR

Hermawati, Wati DKK. 2015. *Pengelolaan Dan Pemanfaatan Sampah Perkotaan*. Yogyakarta: Plantaxia.

Munir. 2013. *Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*. Bandung: Alfabeta

Nurhayati, Nunung. 2013. *Pencemaran Lingkungan*. Bandung: CV Yrama Widya.

Patria, Arisatya. 2015. *Perancangan Environment Bertema Fantasi Dalam Film Animasi 3D "Astana Arthakara"*. Bandung: Telkom University

Prakosa, Gatot. 2013. *Animasi: Pengetahuan Dasar Film Animasi Indonesia.* Jakarta: Fakultas Film dan Televisi IKJ

Yusuf, Syamsu.. 2014. *Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja*. Bandung: ROSDA

Zahn, Markus. 2006. *Perancagan Kota Secara Terpadu.*Yogyakarta: Kanisius

Sumber lain

http://nationalgeographic.co.id 25 september 2015 08:00

http://bandung.go.id 24 September 2015 10:00

http://kbbi.web.id 10:12

http:/liputan6.com November 2015 11:27