

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Bentuk Dasar Tubuh Karakter .....	9
Gambar 2.2 Bentuk Dasar Beberapa Contoh Gambar Kepala .....	10
Gambar 2.3 Beberapa Contoh Gambar Mata .....	10
Gambar 2.4 Beberapa Contoh Gambar Telinga dan Hidung .....	11
Gambar 2.5 Beberapa Contoh Gambar Mulut .....	11
Gambar 2.6 Ekspresi Wajah Datar .....	12
Gambar 2.7 Ekspresi Wajah Bahagia .....	12
Gambar 2.8 Ekspresi Wajah Sedih .....	13
Gambar 2.9 Ekspresi Wajah Marah .....	13
Gambar 2.10 Ekspresi Wajah Khawatir .....	13
Gambar 2.11 Ekspresi Wajah Bosan .....	14
Gambar 2.12 Ekspresi Wajah .....	14
Gambar 2.13 Roda Warna .....	16
Gambar 2.14 Roda Warna .....	17
Gambar 2.15 Mayor dari Animasi <i>Cloudy Chance Meatball 2</i> .....	17
Gambar 2.16 <i>Line Up</i> dari Animasi <i>The Secret of Kells</i> .....	18
Gambar 2.17 Transformasi Antropomorfisme .....	24
Gambar 3.1 Hasil Perancangan oleh Deva Anggara .....	39
Gambar 3.2 <i>Cloudy with a Chance of Meatballs 2D, Earl Scouts</i> .....	40
Gambar 3.3 Doraemon : <i>Nobita and the Green Giant Legend</i> .....	41
Gambar 3.4 Morfologi Tanaman Cengkeh .....	44
Gambar 3.5 Morfologi Tanaman Pala .....	46
Gambar 4.1 Analisis Proporsi Wajah Anak Maluku Utara Usia $\pm 10$ Tahun .....	76
Gambar 4.2 <i>Lumiere</i> dari Animasi <i>Beauty and the Beast</i> .....	77
Gambar 4.3 Sketsa Transformasi Tubuh Karakter Cengkeh .....	77
Gambar 4.4 Sketsa Beberapa Bentuk Cengkeh .....	77
Gambar 4.5 Sketsa Transformasi Tangan Karakter Cengkeh.....	78
Gambar 4.6 Sketsa Mata Karakter Cengkeh.....	78
Gambar 4.7 Sketsa Alternatif Karakter Cengkeh .....	78
Gambar 4.8 Sketsa Alternatif Wajah Karakter Cengkeh .....	79
Gambar 4.9 Sketsa Alternatif Badan Karakter Cengkeh .....	79
Gambar 4.10 Sketsa <i>Turn Around</i> Karakter Cengkeh .....	79
Gambar 4.11 Sketsa Ekspresi Karakter Cengkeh .....	80
Gambar 4.12 Analisis Proporsi Wajah Anak Maluku Utara Usia $\pm 10$ Tahun .....	83

Gambar 4.13 <i>Rose</i> dari Animasi <i>Alice in Wonderland</i> .....	84
Gambar 4.14 Sketsa Awal Karakter Pala.....	84
Gambar 4.15 Sketsa Transformasi Tangan Karakter Pala .....	84
Gambar 4.16 Sketsa Gestur Tangan Karakter Pala .....	85
Gambar 4.17 Sketsa Alternatif Kaki Karakter Pala .....	85
Gambar 4.18 Sketsa Mata Karakter Pala .....	85
Gambar 4.19 Sketsa Proporsi dan Alternatif Badan Karakter Pala .....	86
Gambar 4.20 Sketsa Alternatif Wajah Karakter Pala .....	86
Gambar 4.21 Sketsa <i>Turn Around</i> Karakter Pala .....	86
Gambar 4.22 Referensi Ekspresi dan Sketsa Ekspresi Karakter Pala .....	87
Gambar 4.23 Sketsa Ekspresi Karakter Pala .....	87
Gambar 4.24 Warna Asli Cengkeh .....	90
Gambar 4.25 Referensi Warna dari Karakter <i>Banana Launcher</i> Pada PVZ .....	91
Gambar 4.26 <i>Pallette</i> Warna Karakter Cengkeh .....	91
Gambar 4.27 Warna Asli Pala .....	92
Gambar 4.28 Referensi Warna Dari Karakter <i>Strawburst</i> Pada PVZ .....	92
Gambar 4.29 <i>Pallette</i> Warna Karakter Pala .....	93
Gambar 4.30 Referensi Kostum Karakter .....	94
Gambar 4.31 Referensi Berjalan Karakter Cengkeh .....	94
Gambar 4.32 Gerakan Berjalan Karakter Cengkeh .....	94
Gambar 4.33 Referensi Berjalan Karakter Pala .....	95
Gambar 4.33 Gerakan Berjalan Karakter Pala .....	95
Gambar 4.35 <i>Turn Around</i> Karakter Cengkeh .....	94
Gambar 4.36 Ekspresi Karakter Cengkeh .....	94
Gambar 4.37 Gestur Karakter Pala .....	95
Gambar 4.38 <i>Turn Around</i> Karakter Pala .....	95
Gambar 4.39 Ekspresi Karakter Pala .....	98
Gambar 4.40 Gestur Karakter Pala .....	98