

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	2
LEMBAR PERNYATAAN	3
KATA PENGANTAR	4
ABSTRAK.....	6
ABSTRACT	7
DAFTAR ISI	8
DAFTAR GAMBAR	11
DAFTAR TABEL.....	14
BAB I.....	15
PENDAHULUAN.....	15
1.1 LATAR BELAKANG.....	15
1.2 IDENTIFIKASI MASALAH	17
1.3 RUMUSAN PERMASALAHAN.....	17
1.4 FOKUS PERANCANGAN	17
1.5 TUJUAN PERANCANGAN	18
1.6 METODE PENGUMPULAN DATA DAN ANALISIS.....	18
1.6.1 <i>Metode Pengumpulan Data</i>	18
1.6.2 <i>Metode Analisis Data</i>	20
1.7 KERANGKA PERANCANGAN.....	21
1.8 PEMBABAKAN.....	22
BAB II	23
LANDASAN TEORI	23
2.1 TEORI KOMUNIKASI.....	23
2.1.1 <i>Tujuan Komunikasi</i>	23
2.1.2 <i>Proses Komunikasi</i>	23
2.1.3 <i>Kelompok Komunikasi</i>	24
2.2 TEORI KAMPANYE	26
2.2.1 <i>Tujuan Kampanye</i>	27
2.2.2 <i>Jenis Kampanye</i>	27
2.2.3 <i>Tahapan Kampanye</i>	28
2.2.4 <i>Strategi Kampanye</i>	29
2.2.5 <i>Proses Desain Kampanye</i>	30
2.3 DESAIN KOMUNIKASI VISUAL.....	31
2.3.1 <i>Definisi Desain</i>	31
2.3.2 <i>Fungsi Desain</i>	31
2.3.3 <i>Konsep Desain</i>	31
2.3.4 <i>Prinsip-prinsip Desain</i>	32
2.3.5 <i>Unsur-unsur Desain</i>	37
2.3.6 <i>Logo</i>	39

2.3.7 <i>Tipografi</i>	43
2.3.7 <i>Layout</i>	45
2.3.8 <i>Warna</i>	46
2.3.10 <i>Copywriting</i>	48
2.4 TEORI MEDIA	48
2.4.1 <i>Media Cetak</i>	49
2.4.2 <i>Media Sosial</i>	50
2.5 ALQURAN	55
2.5.1 <i>Definisi Alquran</i>	55
2.5.2 <i>Keutamaan Membaca Alquran</i>	56
2.5.2 <i>Alquran dan Kecerdasan Spiritual</i>	57
2.6 PSIKOLOGI REMAJA	58
2.6.1 <i>Definisi Remaja</i>	58
2.6.2 <i>Batasan Usia dan Klasifikasi Masa Remaja</i>	58
2.6.3 <i>Karakteristik Umum Remaja</i>	59
2.6.4 <i>Remaja dan Bonus Demografi Indonesia</i>	60
BAB III.....	62
DATA DAN ANALISIS MASALAH.....	62
3.1 DATA PEMBERI PROYEK.....	62
3.1.1 <i>Latar Belakang didirikan Komunitas ANTH</i>	62
3.1.2 <i>Profil Ayo Ngaji Tiap Hari</i>	62
3.1.3 <i>Sejarah Kampanye Ayo Ngaji Tiap Hari</i>	63
3.1.4 <i>Visi dan Misi</i>	65
3.1.5 <i>Jenis Program</i>	65
3.2 DATA KHALAYAK SASARAN	66
3.3 DATA PROYEK SEJENIS.....	71
3.3.1 <i>One Day One Juz</i>	71
3.3.2 <i>Smart Reading Campaign (SRC)</i>	74
3.4 DATA HASIL OBSERVASI DAN KUESIONER	76
3.4.1 <i>Data Hasil Observasi</i>	76
3.4.2 <i>Data Hasil Kuesioner</i>	81
3.4.3 <i>Data Hasil Wawancara</i>	88
3.5 ANALISIS DATA	93
3.5.1 <i>Analisis Matriks Data Proyek Sejenis</i>	93
3.5.1 <i>Matriks Analisis Visual Proyek Sejenis</i>	94
3.5 PENARIKAN KESIMPULAN	101
BAB IV	103
KONSEP DAN HASIL PERANCANGAN	103
4.1 KONSEP KOMUNIKASI.....	103
4.1.1. <i>Tujuan Komunikasi</i>	103
4.1.2 <i>Sasaran Komunikasi</i>	104
4.1.3 <i>Strategi Komunikasi</i>	104
4.2 KONSEP PESAN	106
4.3 KONSEP KREATIF.....	107
4.4 KONSEP VISUAL	108

4.4.1 <i>Visual</i>	108
4.4.2 <i>Tipografi</i>	108
4.4.3 <i>Warna</i>	110
4.4.4 <i>Layout</i>	113
4.5 KONSEP MEDIA.....	114
4.5.1 <i>Pemilihan Media</i>	114
4.5.2 <i>Penjadwalan Media Kampanye</i>	115
4.5.3 <i>Perincian Detail Penggunaan Media Kampanye</i>	116
4.5.4 <i>Budgetting Media Kampanye</i>	118
4.6 HASIL PERANCANGAN	119
BAB V	136
KESIMPULAN DAN SARAN.....	136
5.1 KESIMPULAN	136
5.2 SARAN.....	137
DAFTAR PUSTAKA	XVI