

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	i
LEMBAR PERNYATAAN .....	ii
KATA PENGANTAR .....	iii
DAFTAR ISI .....	v
DAFTAR GAMBAR .....	viii
DAFTAR TABEL .....	x
DAFTAR DIAGRAM .....	xi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 LATAR BELAKANG .....	1
1.2. IDENTIFIKASI MASALAH .....	4
1.3 RUMUSAN MASALAH .....	4
1.4 BATASAN MASALAH .....	5
1.5 RUANG LINGKUP .....	5
1.6 TUJUAN .....	6
1.7 MANFAAT PERANCANGAN .....	6
1.8 METODOLOGI PENELITIAN .....	6
1.9 KERANGKA BERFIKIR .....	9
1.10 SISTEMATIKA PENULISAN .....	11
BAB II KAJIAN LITERATUR DAN DESKRIPSI PROYEK .....	13
2.1 KAJIAN LITERATUR .....	13
2.1.1 PENGERTIAN MUSEUM .....	13
2.1.2 TUGAS DAN FUNGSI MUSEUM .....	13
2.1.3 KLASIFIKASI DAN JENIS-JENIS MUSEUM .....	14
2.1.4 KEGIATAN MUSEUM. ....	17
2.1.5 KLASIFIKASI FASILITAS .....	19
2.1.6 PERSYARATAN MUSEUM .....	20
2.1.7 AKOMODASI MUSEUM. ....	26
2.1.8 PRINSIP TATA PAMERAN. ....	26
2.1.9 METODE PENYAJIAN KOLEKSI MUSEUM. ....	26
2.1.10 PENYAJIAN KOLEKSI MUSEM .....	27
2.1.11 PELAKU KEGIATAN. ....	33
2.2 TINJAUAN <i>ACTION FIGURE</i> .....	37
2.2.1 Pengertian <i>Action Figure</i> .....	37

2.2.2 Sejarah Perkembangan <i>Action Figure</i> .....	37
2.2.3 Perkembangan <i>Action Figure</i> di Indonesia.....	38
2.2.4 Fungsi <i>Action Figure</i> .....	38
2.2.5 Pengelompokan <i>action figure</i> berdasarkan Genrenya .....	39
2.2.6 Pengelompokan <i>Action Figure</i> Berdasarkan Artikulasinya.....	49
2.2.7 Proses Pembuatan <i>Action Figure</i> Proses .....	53
2.2.8 Bahan-Bahan Pembuat <i>Action Figure</i> .....	54
2.2.9 Pengelompokan <i>Action Figure</i> Berdasarkan <i>Scala</i> .....	56
2.2.10 Komunitas <i>Action Figure</i> di Indonesia.....	58
2.3. STUDY BANDING .....	59
2.3.1 <i>ZERO TOYS/ M80</i> ( Museum Mainan Bandung) .....	59
2.3.2 THE TOY AND ACTION FIGURE MUSEUM.....	65
2.4 Site Plan.....	69
2.4.1 Aktivitas dan fasilitas museum <i>action figure</i> .....	70
2.4.2 Struktur organisasi .....	71
2.4.3 Analisa aktivitas pengguna .....	71
<b>BAB III KONSEP PERANCANGAN DESAIN INTERIOR .....</b>	<b>73</b>
3.1 Tema umum.....	73
3.2 Suasana yang di harapkan .....	73
3.3 Organisasi Ruang .....	75
3.3.1 Sistem sirkulasi .....	75
3.3.2 Kegiatan dan fasilitas ruang.....	77
3.3.3 Program Klasifikasi Ruang.....	80
4 Besaran Ruang .....	81
3.4 Konsep Perancangan .....	82
3.4.1 Konsep Bentuk.....	82
3.4.2 Konsep Material.....	86
3.4.3 Konsep Warna.....	91
3.4.4 Konsep Furniture .....	96
3.4.5 Konsep Pencahayaan .....	96
3.4.6 Konsep Penghawaan .....	103
3.4.8 Konsep Keamanan .....	104
<b>BAB IV KONSEP PERANCANGAN VISUAL DENAH KHUSUS.....</b>	<b>107</b>
4.1 Pemilihan Denah Khusus .....	107
4.2 Konsep Tata Ruang .....	107
4.3 Persyaratan Teknis Ruang .....	108

4.3.1 Sistem Penghawaan .....	108
4.3.2 Sistem Pencahayaan.....	109
4.3.3 Sistem Pengkondisian Suara.....	109
4.3.4 Sistem Pengamanan .....	109
4.4 Penyelesaian Elemen Interior .....	109
4.4.1 Penyelesaian Lantai .....	109
4.4.2 Penyelesaian Dinding. ....	111
4.4.3 Penyelesaian Ceiling.....	115
4.4.4 Penyelesaian Furniture.....	115
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	116
5.1 Kesimpulan.....	116
5.2 Saran .....	117
DAFTAR PUSTAKA .....	118