

## DAFTAR PUSTAKA

Anwar Arifin, dkk, 2011, *Media dan Komunikasi Politik*, Jakarta: Universitas Mercu Buana.

Creswell, W, John, 2010, *Research Design pendekatan kualitatif, kuantitatif, dan mixed*, Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Hurlock B. Elizabeth, 1980, *Psikologi Perkembangan suatu pendekatan sepanjang rentang kehidupan*, Jakarta: Erlangga.

IKAPI, 2009, *Kamus Istilah Komputer Untuk Orang Awam*, Palembang: Maxikom.

Kerlow v. Isaac, 2004, *The Art of 3D Computer : Animation and Effect*, Canada: John Wiley & sons Inc.

Krasner, Jon, 2008, *Motion graphics Design Applied History and Aesthetics*, Oxford: Elsevier.

Kusrianto, Adi, 2007, *Pengantar Desain Komunikasi Visual*, Yogyakarta: Andi Offset.

Rohidi, Rohendi, Tjetjep, 2000, *Kesenian Dalam Pendekatan Kebudayaan*, Bandung: Sekolah Tinggi Seni dan Desain Indonesia.

Sanjaya, Wina, 2012, *Media Komunikasi Pembelajaran*, Jakarta: Kencana.

Supriyono, Rakhmat, 2010, *Desain Komunikasi Visual teori dan aplikasi*, Yogyakarta: Andi Offset.

Suyanto, M, 2005, *Multimedia alat untuk meningkatkan keunggulan bersaing*, Yogyakarta: Andi Offset.

Sumber lain:

generasi muda harus lestarian budaya lokal, 1 november 2014, 22:57 WIB  
<http://www.republika.co.id/berita/nasional/daerah/14/11/01/necx94-generasi-muda-harus-lestarikan-budaya-lokal> (7 september 2015)