

ABSTRAK

PERANCANGAN KARAKTER ANIMASI 3D “BANYU” DENGAN KEPRIBADIAN PLEGMATIS

Dalam tugas akhir ini, penulis merancang karakter animasi yang sesuai dengan kepribadian karakternya, yaitu plegmatis. Karakter animasi dirancang sesuai proses perancangan, mulai dari studi karakter, mengkonsep, visual development dan perancangan 3D. Penulis berharap rancangan karakter ini dapat terasa hidup.

Keyword: Karakter, Animasi, Plegmatis, Visual Development