

## DAFTAR PUSTAKA

- Creswell, John W. 2009. *Research Design*. Edisi ke 3. Diterjemahkan oleh : Achmad Fawaid. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.
- Damajanti, Irma. 2006. Psikologi Seni. Bandung: Kiblat Buku Utama.
- Darmaprawira W.A, Sulasmi.2002. Warna Teori dan Kreativitas Penggunaanya. Edisi Ke 2. Bandung : ITB.
- Galitz, O Wilbert. 2002. *The Essential Guide to User Interface Design*. John Wiley & Sons, Inc.
- James, Jesse Garrett.2011. *The Elements Of User Experience*. Berkeley : New Riders.
- Krug, Steve.2006. Dont Make Me Think!. Cetakan ke-2. Diterjemahkan oleh : Rien Chaerani. Jakarta : Serambi Ilmu Semesta.
- Kususmastuti, Frida. 2010. Media Dengarkan Aku. Malang: KAKI-KODE dan Jurusan Ilmu Komunikasi Universitas Malang.
- Latief, Rusman & Yusiatie Utud. 2013. Kamus Pintar Broadcasting. Bandung: Yrama Widya.
- Munir. 2013. Multimedia Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan. Bandung: Alfabeta.
- Neilson, Jacob, dan Raluca Budi. 2013. *Mobile Usability*. Berkeley : New Riders.
- Santosa, Insap. Interaksi Manusia & Komputer. Yogyakarta : Andi.
- Sedaryamanti, dan Syarifudin Hidayat. 2002. Metodologi Penelitian. Bandung: CV. Mandar Maju.
- Smith, Ken (ed) (et. al). 2011. *Handbook of visual communication research: theory, methods, and media*. New York : Routledge.

- Sobur, Alex. 2013. *Semiotika Komunikasi*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Sriwitari, Ni Nyoman, dan I Gusti Nyoman W. 2014. *Desain Komunikasi Visual*. Yogyakarta : Graha Ilmu.
- Suryana. 2010. *Metode Penelitian Model Praktis Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif*. Universitas Pendidikan Indonesia
- Suyanto, Bagong, Sutinah. (ed.) 2011. *Metodologi Penelitian Sosial Berbagai Alternatif Pendekatan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Treder, Marcin. 2013. *UX DESIGN FOR STARTUPS*. UXPin

#### **SUMBER LAIN**

- Ardiyanti, Syifa Nur, *PERANCANGAN USER INTERFACE APLIKASI MOBILE TELKOM UNIVERSITY INFORMATION*, 2016, Bandung.
- Bunga, Menungsih Sari, *Aplikasi Multimedia*, Indramayu.  
<http://lecturer.polindra.ac.id/~munengsih/wp-content/uploads/2012/05/9-Aplikasi-Multimedia.pdf> November, 7 2014. 1:22.
- Darma, I Gusti Ngurah, Sigit Purnomo & Kusworo Anindito, Maret 2012, *PERANCANGAN APLIKASI MOBILE CITY DIRECTORY BERBASIS ANDROID*. Yogyakarta.  
<http://fti.uajy.ac.id/sentika/publikasi/makalah/2012/2012-18.pdf>, November, 6 2014, 00:34.
- Fauziah , Ririn. Januari 2012. *Minat Masyarakat Dalam Penggunaan Media Masas*. Serang. <http://repository.fisip-untirta.ac.id/183/1/SKRIPSI%20KOM%20RIRIN%20FAUZIAH%20669072967.pdf>.
- Gemar ahmad Jembarnata, *Aplikasi Komputer atau Aplikasi Software adalah Program komputer yang ditulis dalam suatu bahasa pemrograman dan*

dipergunakan untuk menyelesaikan masalah tertentu, Jakarta, 2011, <http://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/1377/1/GEMAR%20AHMAD%20JEMBARNATA-FST.PDF> , September, 26. 16:38.

Hariwijaya, Dwinawan, 2014, “Piramida UX”, [Online], (<http://uniteux.com/piramida-ux/>, diakses pada November, 9 2014,)

Juhaeri. Pengantar Multimedia Untuk Media Pembelajaran. Bagian 1, IlmuKomputer.com. <http://www.unej.ac.id/files/pdf2/juhaeri-Pengantar-Multimedia-Untuk-Media-Pembelajaran.pdf> November, 7 2014. 21:27.

Khadafi, Muhammar. APLIKASI MOBILE PANDUAN IBADAH HAJI BERBASIS MULTIMEDIA. Jurusan Teknik Informatika, STMIK AMIKOM Purwokerto, <http://ejournal.amikompurwokerto.ac.id/index.php/telematika/article/download/39/34>, November, 7 2014 23:36

Napla, Ahmad, RANCANG BANGUN APLIKASI PENGENALAN UNIVERSITAS LAMPUNG PADA *MOBLE SMARTPHONE* DAN TABLET PC BERBASIS ANDROID. <http://jurnal.fmipa.unila.ac.id/index.php/komputasi/article/download/394/348>, November, 6 2014, 00:35

Nielsen J. 2012. Usability 101: Introduction to usability. Alertbox.[Online].[ diunduh 7 September 2015]. Tersedia pada [http:// www. nngroup. com / articles usability - 101 - introduction to usability/](http://www.nngroup.com/articles/usability-101-introduction-to-usability/).

Rahman, Trias Nur, “Infografis Perbedaan UX dan UI Designer”, [Online], (<http://uniteux.com/infografis-perbedaan-ux-dan-ui-designer/>, diakses pada November, 9 2014).

Rizkiansyah Irvan, PENGEMBANGAN APLIKASI PEMBELAJARAN INTERAKTIF TEKNIK BERMAIN PIANO BERBASIS MULTIMEDIADI LEMBAGA KURSUS MUSIK “ETHNICTRO” YOGYAKARTA, <http://eprints.uny.ac.id/10031/1/JURNAL.pdf>, September, 26 2014. 16:30.

Robbi Muhammadullah, MAKALAH APLIKASI KOMPUTER, 2009, Pekanbaru.

*UXPin Team. The Guide To UX Design Process & Documentation.*  
hello@uxpin.com [via](mailto:hello@uxpin.com) mail8.wdc04.mandrillapp.com. Diakses tanggal Juli, 11 2014

*UXPin Team. "The Guide to Wireframing - For Designers, PMs, and Engineers".*  
hello@uxpin.com [via](mailto:hello@uxpin.com) mail132-21.atl131.mandrillapp.com . Diakses tanggal Juli, 11 2014

Widhiarso, Wijang, Jessianti dan Sutini, Oktober 2007, "Metode UCD (*User Centered Design*) Untuk Rancangan Kios Informasi Studi Kasus : Rumah Sakit Bersalin XYZ". Jurnal Ilmiah STIMIK GI MDP. Volume 3, Nomor 3, [http://eprints.mdp.ac.id/554/1/Jurnal%20Metode%20UCD%20\(User%20Centered%20Design\).pdf](http://eprints.mdp.ac.id/554/1/Jurnal%20Metode%20UCD%20(User%20Centered%20Design).pdf) November, 9 2014. 20:22.

[www.students.unpad.ac.id](http://www.students.unpad.ac.id). Diakses pada Desember, 4 2014.

[www.id.techinasia.com](http://www.id.techinasia.com) Diakses pada Mei, 10 2015

[www.kbbi.web.id](http://www.kbbi.web.id). Diakses pada Februari, 25 2016

[www.design.google.com](http://www.design.google.com). Diakses pada Maret, 19 2016