

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	ii
<b>HALAMAN PERNYATAAN</b> .....	iii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iv
<b>ABSTRAK</b> .....	vi
<b>ABSTRACT</b> .....	vii
<b>DAFTAR ISI</b> .....	iv
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	vi
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	viii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	ix
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	3
1.3. Rumusan Masalah.....	4
1.4. Batasan Masalah.....	4
1.5. Tujuan.....	4
1.6. Manfaat Perancangan.....	4
1.7. Metodologi Perancangan.....	5
1.7.1. Metode Pengumpulan Data.....	6
1.7.2. Analisa Data.....	6
1.7.3. Sistematika Perancangan.....	7
1.8. Sistematika Penulisan.....	9
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	10
2.1. UX ( <i>User Experience</i> ).....	10
2.2. Informasi.....	15
2.3. Media.....	16
2.3.1. Aplikasi Mobile.....	19
<b>BAB III DATA DAN ANALISA</b> .....	24
3.1. Data.....	24
3.1.1. Objek Penelitian.....	24
3.1.2. Khalayak Sasaran.....	27

3.1.3. Data Pendukung.....	29
3.2. Analisa Kebutuhan.....	36
3.2.1. Aplikasi Student’s Telkom University .....	36
3.3. Hasil Analisa.....	47
<b>BAB IV KONSEP DAN PERANCANGAN.....</b>	<b>49</b>
4.1. Konsep Perancangan.....	49
4.2. Konsep Media.....	50
4.3. Studi Visual.....	50
4.3.1. Gaya Gambar.....	50
4.4. Desain.....	52
4.4.1. Flow Chart.....	52
4.4.2. Pengembangan.....	54
4.4.3. Hasil Pengembangan.....	62
4.5. Media Pendukung.....	76
4.5.1. Teaser.....	76
4.5.2. Banner.....	78
4.6. Pengujian.....	80
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>	<b>83</b>
5.1. Kesimpulan.....	83
5.2. Saran.....	83
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>84</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN.....</b>	<b>88</b>